

**KunthavaiNaacchiyaar Govt. Arts College for Women (Autonomous),  
Thajavur-7.**

**(Affiliated to Bharathidasan University, Tiruchirappalli)**

**DEPARTMENT OF PHYSICS**



I B.Sc., Physics

**MECHANICS AND RELATIVITY**

**Code: 18K2P03**

Prepared by,

**1. Mrs. K. Saritha,**  
*(Unit I and III)*  
Lecturer in Physics,  
K. N. G. A. College,  
Thanjavur.

**2. Dr. N. Nisha Banu,**  
*(Unit II and III)*  
Lecturer in Physics,  
K. N. G. A. College,  
Thanjavur.

## UNIT-I

### Projectile and Impact of Elastic Bodies

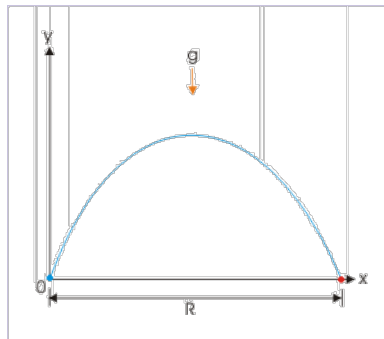
Projectile-path and range of projectile-Impulse of a force-Laws of impact of a smooth sphere on a smooth fixed horizontal plane-Direct and oblique impact between two smooth spheres- Loss of kinetic energy due to direct and oblique impacts.

#### Projectile

A projectile is any object thrown by the exertion of a force. It can also be defined as an object launched into the space and allowed to move free under the influence of gravity and air resistance. Although any object in motion through space (for example a thrown baseball, kicked football, fired bullet, thrown arrow, stone released from catapult) may be called projectiles, they are commonly found in warfare and sports. Mathematical equation of motion are used to analyze projectiletrajectories.

#### Path and Range of the Projectile

The range of the projectile is the displacement in the horizontal direction. There is no acceleration in this direction since gravity only acts vertically. shows the line of range. Like time of flight and maximum height, the range of the projectile is a function of initial speed.



Consider a point P as the position of particle, after time t seconds with x and y as co-ordinates.

The equation of the path of a projectile or the equation of trajectory is given by

$$y = x \tan \alpha - g \frac{x^2}{2u^2} \cos^2 \alpha$$

The time of flight (t) of a projectile on a horizontal plane is given by

$$t = 2u \sin \alpha / g$$

The horizontal range (R) of a projectile is given by

$$R = u^2 \sin 2\alpha / g$$

When the projectile is projected on a downward inclined plane, then

$$R = 2u^2 \sin (\alpha + \beta) \cos \alpha / g \cos^2 \beta$$

**Impulse of a force:**

The product of average force and the time it is exerted is called the impulse From the Newtons law

$$F_{average} = ma_{average} = m \frac{\Delta v}{\Delta t}$$

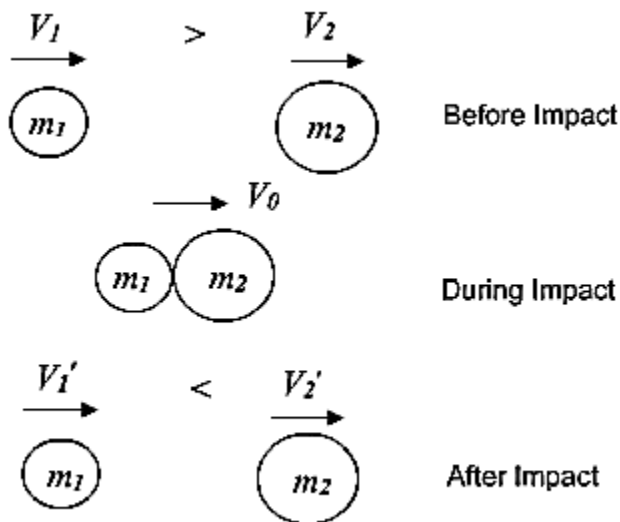
the impulse of force can be extracted and found to be equal to the change in momentum of an object provided the mass is constant:

$$Impulse = F_{average} \Delta t = m \Delta v$$

### Direct Impact between two smooth sphere

Let a smooth sphere of mass  $m_1$  moving with a velocity  $u_1$  impinge directly on another smooth sphere of mass  $m_2$  moving with velocity  $u_2$  in the same direction. By the principle of conservation of momentum the total momentum after the impact along the common normal at the point of contact is equal to the total momentum before impact in the same direction

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 u_1 + m_2 u_2 \text{-----(1)}$$



$$v_1 - v_2 = -e(u_1 - u_2) \text{-----(2)}$$

multiplying eqn(2) by  $m_2$  and adding (1)

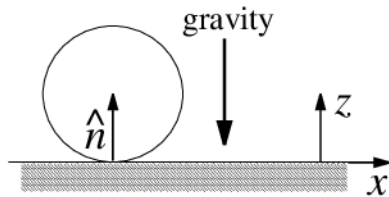
$$v_1 = m_2 u_2 (1 - e) + u_1 (m_1 - e m_2) / (m_1 + m_2) \text{-----(3)}$$

multiplying eqn(2) by  $m_1$  and subtracting from (1)

$$v_2 = m_1 u_1 (1 - e + u_2 (m_2 - e m_1) / (m_1 + m_2)) \text{-----(4)}$$

Equation (3) and (4) gives the velocities of two spheres after impact along the common normal.

### Impact of a smooth sphere on a fixed horizontal plane



Let a smooth sphere of mass  $m$  and whose coefficient of restitution is  $e$ , impinge obliquely on a smooth fixed horizontal plane. By Newton's experimental law,

$$V \cos \theta = -e[-u \cos \alpha] \text{-----(1)}$$

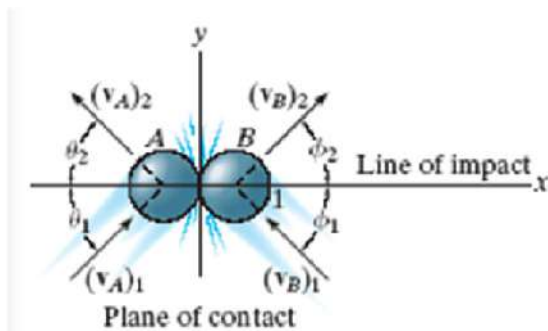
$$V \sin \theta = u \sin \alpha \text{-----(2)}$$

Dividing eqn (2) by eqn(1)

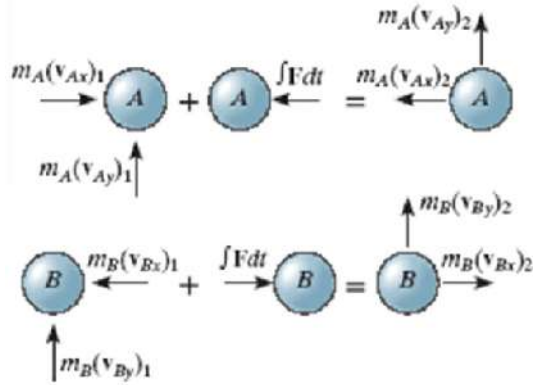
$$\tan \theta = \tan \alpha / e \text{-----(3)}$$

### Oblique Impact between two smooth sphere

In an oblique impact, one or both of the particles' motion is at an angle to the line of impact. Typically, there will be four unknowns: the magnitudes and directions of the final velocities.



The four equations required to solve for the unknowns are:



Conservation of momentum and the coefficient of restitution equation are applied along the line

of impact (x-axis):

$$m_A(v_{Ax})_1 + m_B(v_{Bx})_1 = m_A(v_{Ax})_2 + m_B(v_{Bx})_2$$

$$e = \frac{(v_{Bx})_2 - (v_{Ax})_2}{(v_{Ax})_1 - (v_{Bx})_1}$$

Momentum of each particle is conserved in the direction perpendicular to the line of impact (y-axis):

$$m_A(v_{Ay})_1 = m_A(v_{Ay})_2 \text{ and } m_B(v_{By})_1 = m_B(v_{By})_2$$

### Loss of kinetic energy due to direct impact between two smooth sphere:

The sphere of mass  $m_1$  is in the direction  $O_1O_2$  while the impulse of the mass on  $m_2$  is also  $I$  but is in the direction  $O_1O_2$ .

The change in the K. E. of  $m_1 = \frac{1}{2} m_1 (v_1^2 - u_1^2)$

$$I = m_1 (v_1 - u_1)$$

Therefore change in K. E. of  $m_1 = \frac{1}{2} I (v_1 + u_1)$

The change in the K.E. of the sphere  $m_2$

$$= \frac{m_1 m_2 (1 - e^2) (u_1 - u_2)^2}{2(m_1 + m_2)}$$

### Loss of K. E. due to direct impact between the spheres

$$= \frac{m_1 m_2 (1 - e^2) (u_1 - u_2)^2}{2(m_1 + m_2)} = \frac{1}{2} I (u_1 - u_2) (1 - e^2)$$

Loss of kinetic energy due to oblique impact between two smooth sphere:

Since the velocities of the spheres perpendicular to common normal remain unaltered, due to the oblique impact between two smooth sphere there can be no loss in K. E. perpendicular to the common normal. Loss of K. E. due to oblique impact

$$= \frac{m_1 m_2 (1 - e^2) (u_1 \cos \alpha - u_2 \cos \beta)^2}{2(m_1 + m_2)}$$

## UNIT - 1

எளிப்பாடுகள் :

ஒரு பொருளை ஒரு குறிப்பிட்ட திசைவேகத்தில் ஒரு

ஒரு குறிப்பிட்ட திசையால் சாய்வாக எறிவதாகக் கொள்வோம். இப்படிப்பட்ட பொருளை எளிப்பாடுகள் என்பர். எளிப்பாடுகளின் மீது ஈர்ப்பு விசையும், காற்றின் தூசியும் செயற்படுகிறது. இவ்வகையானத் துகள்களின் கியக்கத்தைப் பற்றி ஆராயும் -போது 'g' ன் மதிப்பு மாறாமல் கிருப்பதாகக் கொள்ளப்படுகிறது. அதாவது காற்றின் தூசு கணக்கில் எடுத்துக் கொள்ளப்படவில்லை.

வரையறைகள் (Definition)

எளிப்பாடுகள் எந்த புள்ளியிலிருந்து எறியப்படுகிறதோ அப்புள்ளியை எறிதாண்டம் (point of projection) என்பர்.

ஆரம்பத்தில் பொருள் எறியப்படும் திசையானது எறிதாண்டம் வழியாகச் செல்லும் கிடைத்தளத்துடன் அமைக்கும் கோணம் எறிக்கோணம் (angle of projection) என்பர்.

எளிப்பாடுகள் செல்லுகின்ற பாதையை எறிபுள்ளி வழியாக செல்லுகின்ற தளத்தை தொடுகின்ற புள்ளிக்கும் கிடைசெய உள்ள தூரம் எளிப்பாடுகளின் எடுக்கம் என்பர்.

எளிப்பாடுளை ஆய்வதற்கான இரு தத்துவங்கள் :  
எளிப்பாடுகளின் ஆரம்ப திசைவேகத்தை இரு கூறுகளாக பிரிக்கலாம்.

1. செங்குத்து கூறு

2. கிடைமட்ட கூறு

எளிப்பாடுகளின் மீது செயற்படுகின்ற ஈர்ப்பு விசை நேராக கீழேநாக்கி செயற்படுகிறது. ஆகவே இவ்விசையானது பொருளின் கிடைமட்ட கியக்கத்தையும் பாதிக்கிறது. அதாவது திசைவேகம் திணைகிறது. இவ்விரண்டினையுமே எளிப்பாடுகள் கியக்கம் பற்றி ஆராயும்போது, கணக்கில் கொள்ள வேண்டும். ஒரே உயரத்தில் கிடைத்து விழுமாறு செய்வதால், அவை தூரையை கொடும் திசைவேகம் ஒன்றாகும். ஆனால் திசை தூரையை பட்டு எழும் திசைவேகம் மாறுபடுகிறது - ஆகவே



அவை எதும்புகின்ற உயரம் வேறுபடுகிறது. திடப்பொருள்களின் மடையல் தன்மை காரணமாக பொருள் மோதும் போது, திசைவேகம் மாறுகிறது.

மோதலுக்கு முன், திரண்ட பொருட்களின் திசைவேகத்தை அவை திரண்டும் தொடங்கின்ற புள்ளியில் உள்ள நோக்குக்குக் கோட்டு திசையில் கருப்பின் கிம்மோதவை நோர்மோதல் எனப்படும்.

மோதலுக்கான விதி:

1. நியூட்டன் சோதனை விதி:

மடையல் பொருட்களால் மோதல் பற்றி ஆராய்ந்து நியூட்டன் கீழ்க்கண்ட விதிகளை வரைந்தார்.

கொடு பொருட்களுக்கிடையே நோர்மோதல் ஏற்படும் போது, மோதலுக்குப் பின் அவற்றின் ஒப்புத் திசைவேகத்திற்கும் உள்ள அகிதம் மாறிலியாகவும் அதிர்நியுடையதாகவும் அமையும்.

இம்மாறிலி, தலைமடையல் எண் (Co-efficient of resitivity) எனப்படும். அதை  $e$  எனவும் அழைக்கப்படுகிறது.

மோதலின் ஒரு பொருட்களின் பொது நோர்மோதல் திசையில் மோதலுக்கு முன் உள்ள திசைவேக கூறுகள்  $u_1, u_2$  எனவும் மோதலுக்கு பின் கிண்கூறுகள்  $v_1, v_2$  எனவும் கொண்டால், நியூட்டன் சோதனை விதிப்படி,

$$\frac{v_2 - v_1}{u_2 - u_1} = -e$$

மோதலின் பொது கியக்க சூற்றல் கிடிப்பு.

$m_1$  நிறை கொண்ட பொருள்  $v_1$  திசை வேகத்துடன் நகர்ந்து கொண்டிருப்பதாகக் கொள்வோம். மோதலுக்கு முன் இரு பொருட்களும், ஒன்றாக திசைநகர்ந்து  $v$  என்ற திசை வேகத்துடன் நகர்வதாகக் கொள்வோம். மோதலின் உந்த கிடிப்பு ஏற்படாமையால்,

$$(m_1 + m_2)v = m_1 v_1 \quad \longrightarrow (1)$$

$$V = \frac{m_1}{m_1 + m_2} \longrightarrow (2)$$

மோதலுக்கு முன் K.E =  $\frac{1}{2} m_1 V_1^2 \longrightarrow (3)$

மோதலுக்கு பின் K.E =  $\frac{1}{2} (m_1 + m_2) V^2 \longrightarrow (4)$

$$= \frac{1}{2} m_1 \frac{m_1^2 V_1^2}{m_1 + m_2}$$

$$= \frac{1}{2} m_1 \frac{m_1}{m_1 + m_2}$$

$$\frac{m_1}{m_1 + m_2} < 1 \text{ ஆகவே,}$$

மோதலுக்கு பின் K.E மோதலுக்கு முன் உள்ள K.E,  $\frac{1}{2} m_1 V_1^2$  விடக் குறைவாகும். ஆகவே மோதலால் கியக்க ஆற்றலில் கிழப்பு ஏற்படுகிறது. டீடசியஸ் பாடுகள்.

டீடசியஸ் பாடுகளின் மோதல்.

ஒரு திடப்பொருளின் டீடசு ஒரு விசை

செயற்படும் போது அதன் ஒருவழி மாற்றம் ஏற்படுகிறது.

செயற்படு விசையை நிக்கியவுடன், பொருளானது தன் பாதைய நினைக்குத் திரும்புகிறது. திப்பண்பு பெற்றுள்ள

பொருட்களை டீடசியஸ் பாடுகள் என்பர். ஒரு கண்ணாடி பந்தை ஒரு குறிப்பிட்ட உயரத்திலிருந்துக் கொள்வோம். அது

உயரத்திலிருந்து விழுமாறு செய்வதாகக் கொள்வோம். அது உயரத்திலிருந்து விழுமாறு செய்வதால், சிதைவு தரையை

தொடும் பேது சிதைவேகம் ஒன்றையாகும். திடப்பொருட்களின்

டீடசியஸ் தன்மை காரணமாக, பொருள் மோதும் போது

சிதைவேகம் மாறுகிறது.

நொம்போதலும் சாய்வு மோதலும் :

மோதலுக்கு முன், திரண்டு பொருட்களின்

கியக்கத்தை தொடர்புள்ளியில் உள்ள நொம்புத்துக்கோட்டுத்



திசையில் இருப்பின், இம்மோதலை நேர்மோதல் எனப்படும்.

மோதலுக்கான விதிகள் :

1. நியூட்டன் சோதனை விதி :

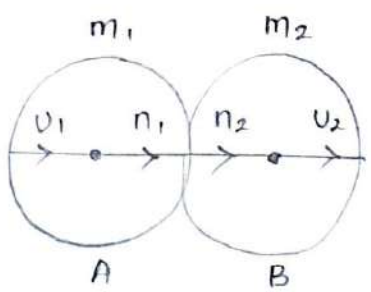
மீட்டியல் பொருட்களில் மோதல் பற்றி ஆராய்ந்து நியூட்டன் கீழ்க்கண்ட விதியை உரைத்தார்.

ஒரு பொருட்களுக்கிடையே நேர்மோதல் ஏற்படும் போது, மோதலுக்குப் பின் அவற்றின் ஒப்பு திசைவேகத்திற்கு உள்ள விசைத் தாக்கம் மாறியாகவும், எதிர்க்குறியுடையதாகவும் அமையும் என பொருட்களுக்கிடையே சாய்வு மோதல் ஏற்படும் போது மோதலுக்குப் பின் பொது நேர்க்குத்து திசையில் உள்ள ஒப்பு திசைவேகக் கூறுக்கும் மோதலுக்கு பின் அதே திசையில் உள்ள ஒப்புத்திசைவேக கூறுக்கு இடையே உள்ள விசைத் தாக்கம் மாறியாகவும், எதிர்க்குறி உடையதாகவும் அமையும். இம்மாதிலி நிலைமீட்டி எனும் எனப்படும்.

மோதலின் ஒரு பொருட்களின் பொது நேர்க்குத்துத் திசையில் மோதலுக்கு முன் உள்ள திசைவேக கூறுகள்  $U_1, U_2$  எனவும், மோதலுக்கு பின் இக்கூறுகள்  $V_1, V_2$  எனவும் கொண்டால், நியூட்டன் சோதனை விதிப்படி,

$$\frac{V_2 - V_1}{U_2 - U_1} = -e$$

ஒரு வழுவழப்பான கோணங்களின் நேர்மோதல்



$n_1$  திசைவேகத்தில் தசவ் கின்ற  $m_1$  திசையகொண்ட கோளம் A அளவு  $n_2$  திசைவேகத்தில் தசன்ற கொண்டிருக்கும்  $m_2$  திசையகொண்ட கோளம் B யுடன் நேராக மோதல் கொள்ளுகளாகக் கொள்ளோம்.

AB எண்ம கோடு ஒரு கோளங்களின் மையத்தை கிணைக்கும் கோடு, ஆகவே மொதலுக்கு முன் கோளங்கள் கிரண்டும் AB திசையிலே நகர்கிறது. கிவற்றின் திசையேகங்கள்  $V_1, V_2$  எனக் கொள்ளோம்.

நியூட்டன் சோதனை வகிப்படி ; மொதலுக்குப் முன் மொது நோக்குத் திசையால் ஒரு - கோளங்களின் கிவறி ஒப்புத் திசையேகம் ; ஆரம்ப ஒப்பு திசையேகத்தின்  $-e$  மடங்காகும்.

$$\therefore V_2 - V_1 = -e (U_2 - U_1) \longrightarrow (1)$$

உந்த அழிவின்றமை வகிப்படி,

$$m_1 V_1 + m_2 V_2 = m_1 U_1 + m_2 U_2 \longrightarrow (2)$$

மூன் (1) ஓ  $m_2$  ஆல் பெருக்க.

$$m_2 V_1 - m_2 V_2 = -m_2 (U_2 - U_1) \longrightarrow (3)$$

(2) - (3).

$$V_1 (m_1 + m_2) = m_2 U_2 (1 + e) + U_1 (m_1 - e m_2)$$

$$V_1 = \frac{m_2 U_2 (1 + e) + U_1 (m_1 - e m_2)}{m_1 + m_2} \longrightarrow (4)$$

மூன் (1) ஓ  $m_1$  ஆல் பெருக்க,

$$m_1 V_2 - m_1 V_1 = m_1 e (U_2 - U_1) \longrightarrow (5)$$

(2) + (5)

$$V_2 (m_1 + m_2) = m_1 U_1 (1 + e) + U_2 (m_2 - e m_1)$$

$$V_2 = \frac{m_1 U_1 (1 + e) + U_2 (m_2 - e m_1)}{m_1 + m_2} \longrightarrow (6)$$

மூன் பாடு (4), (6) மொதலுக்கு முன் கோளங்களின் திசையேகங்களைத் தருகின்றன.

சுற்று நோக்கு :

1. ஒரு கோளங்களும் முற்றிலும் மடகி சூன்மை கொண்டுதாக்கவும் சம நிலை கொண்டுதாக்கவும் ஒருந்தால் -



$$e = 1, m_1 = m_2$$

$$V_1 = U_2, V_2 = U_1$$

சூடுகவே, ஒரு சமநிலை கொண்டு முற்றிலும் மீட்சித்தன்மை கொண்ட கோளங்கள் மோதும் போது மோதலுக்குப் பின் நிச்சய வேகங்களாகவும் பரிமாற்றக் கொள்கைகள் காணப்படும்.

2.  $e = 0$  எனில்  $V_2 = V_1$

3.  $m_1$  நிலை கொண்டு கோளம் A-ன் கண்தாக்கு A-ன் உந்து மூலம்  $m_1 (V_1 - U_1)$

$$I = \frac{m_1 (m_2 U_2 (1+e) + U_1 (m_1 + e m_2))}{m_1 + m_2} - U_1$$

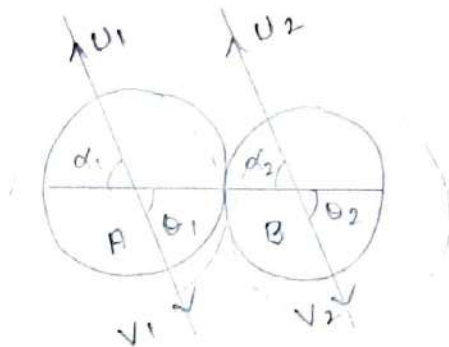
$$= \frac{m_1 (m_2 U_2 (1+e) + U_1 (m_1 - e m_2)) - m_1 U_1 - m_2 U_1}{m_1 + m_2}$$

$$= \frac{m_1 (m_2 U_2 (1+e) - m_2 U_1 (1+e))}{m_1 + m_2}$$

$$I = \frac{m_1 m_2 (1+e) (U_2 - U_1)}{m_1 + m_2}$$

இந்த கணத்தாக்கு விசை B-ன் கண்தாக்கு விசைக்கு சமமாகவும் எளிதாகவும் இருக்கும்.

இரு வடிவமுட்பாண கோளங்களுக்கிடையே சாய்வு மோதல்.



$U_1$  விசையேகத்தில் செல்கின்ற  $m_1$  நிலை கொண்டு கோளம்,  $U_2$  விசையேகத்தில் செல்லும்  $m_2$  நிலை கொண்டு கோளத்துடன் சாய்வு மோதல் கொள்கிறது. மோதலுக்கு முன் கிடைக்க

திசைகள் இரு கோளங்களின் மையங்களை விண்ணாக்கும் கோட்டுடன்  $\alpha_1, \alpha_2$  என்ற கோளங்களின் அமைகின்றன.

மோதலுக்கு முன் இக்கோளங்களின் திசைவேகம்  $V_1, V_2$  எனவும் திவற்றின் திசைவேகம் திசைவேகம்  $U_1, U_2$  எனவும் கோட்டிற்கு நோக்கித் திசையில் அந்த விசையும் இருக்காது.

$$\therefore V_1 \sin \theta_1 = U_1 \sin \alpha_1 \quad \longrightarrow (1)$$

$$V_2 \sin \theta_2 = U_2 \sin \alpha_2 \quad \longrightarrow (2)$$

நியூட்டன் சோதனைப்படி,

$$V_2 \cos \theta_2 - V_1 \cos \theta_1 = -e(U_2 \cos \alpha_2 - U_1 \cos \alpha_1) \quad \longrightarrow (3)$$

உந்த அழிவற்றமை தடுத்துப்படி,

$$m_2 V_2 \cos \theta_2 + m_1 V_1 \cos \theta_1 = m_2 U_2 \cos \alpha_2 + m_1 U_1 \cos \alpha_1 \quad \longrightarrow (4)$$

~~(4)~~ ~~(5)~~ சமன்பாடு (3)  $\times m_2$

$$m_2 V_2 \cos \theta_2 - m_2 V_1 \cos \theta_1 = -m_2 e (U_2 \cos \alpha_2 - U_1 \cos \alpha_1) \quad \longrightarrow (5)$$

(4) - (5)

$$V_1 \cos \theta_1 (m_1 + m_2) = m_2 U_2 \cos \alpha_2 + m_1 U_1 \cos \alpha_1 + m_2 e (U_2 \cos \alpha_2 + U_1 \cos \alpha_1)$$

$$V_1 \cos \theta_1 = \frac{U_1 \cos \alpha_1 (m_1 - e m_2) + m_2 U_2 \cos \alpha_2 (1 + e)}{m_1 + m_2} \quad \longrightarrow (6)$$

சமன்பாடு (3)  $\times m_1$

$$m_2 V_2 \cos \theta_2 - m_1 V_1 \cos \theta_1 = -m_1 e (U_2 \cos \alpha_2 - U_1 \cos \alpha_1) \quad \longrightarrow (7)$$

$$V_2 \cos \theta_2 (m_1 + m_2) = U_2 \cos \alpha_2 (m_2 - e m_1) + m_1 U_1 \cos \alpha_1 (1 + e)$$

$$V_2 \cos \theta_2 = \frac{U_2 \cos \alpha_2 (m_2 - e m_1) + m_1 U_1 \cos \alpha_1 (1 + e)}{m_1 + m_2}$$

சமன்பாடு (1), (6) ஆகியவற்றின் இருமடி கண்டு, கூட்டி  $V_1$  ஐ கண்டுகொள்க.

$$V_1 = \sqrt{\frac{U_1 \cos \alpha_1 (m_1 - m_2) + m_2 U_2 \cos \alpha_2 (1 + e)^2 + U_1^2 \sin^2 \alpha}{m_1 + m_2}} \quad \dots (9)$$



சமன்பாடு (1) ஓ (6) ஆல் வகுக்க,

$$\tan \theta = \frac{U_1 \sin \alpha_1}{(U_1 \cos \alpha_1 (m_1 - em_2) + m_2 U_2 \cos \alpha_2 (1+e))} \rightarrow (10)$$

$$\frac{m_1 + m_2}{m_1 + m_2}$$

சமன்பாடு (2), (8) ஆகியவற்றை ஒருமடிகாண்கண்டு  $V_2$  ன்வு கணக்கிடுவாம்.

$$V_2 = \sqrt{\frac{U_2 \cos \alpha_2 (m_2 - em_1) + m_1 U_1 \cos \alpha_1 (1+e)^2 + U_2 \sin \alpha_2^2}{m_1 + m_2}} \rightarrow (11)$$

சமன்பாடு (2) ஓ (8) ஆல் வகுக்க.

$$\tan \theta_2 = \frac{U_2 \sin \alpha_2}{(U_2 \cos \alpha_2 (m_2 - em_1) + m_1 U_1 \cos \alpha_1 (1+e))} \rightarrow (12)$$

$$\frac{m_1 + m_2}{m_1 + m_2}$$

சமன்பாடு (11), (12) ஆகியவற்றைக் கணக்கிட்டு கிரண்டாவது கோணத்தின் திசைவேகத்தையும், அதன் கிடைக்க திசைவேகத்தையும் கணக்கிடுவாம்.

தரப்படும் :

1. ஒரு கோணங்களும் இரண்டாம் மட்டித் திசையையும், சமநிலையம் கணக்கிடுபதின்  $e = 1, m_1 = m_2$

$$V_1 \cos \theta_1 = \frac{m_1 U_2 \cos \alpha_2 (1+e)}{2m_1}$$

$$V_1 \cos \theta_1 = U_2 \cos \alpha_2$$

$$\text{கிடைக்க திசையின் } V_2 \cos \theta_2 = U_1 \cos \alpha_1$$

2.  $U_2 = 0$  எனின்  $V_2 \sin \theta_2 = U_1 \sin \alpha_1$ . அதாவது  $\theta = 0$ . கிடைக்க திசையின் கிரண்டாவது கோணம் திசையினை கணக்கிடுவாம். கோணத்தினைக் கணக்கிடுவாம்.

3. ஒரு கோணத்தின் மட்டித் திசையையும் கணக்கிடுவாம்

$$I = \frac{m_1 m_2 (1+e)(U_1 \cos \alpha_1 - U_2 \cos \alpha_2)}{(m_1 + m_2)}$$

கிரண்டாவது கோளத்தின் கணநாக்கு எதற்கு சமமாகவும் எதிராகவும் இருக்கும்.

1. நேரடி மோதல் :

$m_1, m_2$  நிறைகள் கொண்ட  $L$  திசு கோளங்களுக்கிடையே நேரடி மோதல் நடைபெறுவதாக கொள்வோம். மோதலுக்கு முன் சுவற்றின் திசைவேகங்கள் இறையே  $u_1, u_2$  எனவும் மோதலுக்கு பின்  $v_1, v_2$  எனவும் கொள்வோம்.

நியூட்டன் சோதனை விதிப்படி,

$$v_2 - v_1 = -e(u_2 - u_1)$$

உந்த அழிவின்றமை விதிப்படி,

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 u_1 + m_2 u_2$$

மோதலுக்கு முன் மொத்த இயக்க ஆற்றல்

$$= \frac{1}{2} m_1 u_1^2 + \frac{1}{2} m_2 u_2^2$$

மோதலுக்கு பின் மொத்த இயக்க ஆற்றல்.

$$= \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2$$

மோதலால் ஏற்பட்ட இயக்க ஆற்றல் மாற்றம்

$$= \text{ஆரம்பம் } K.E - \text{கொதி } K.E$$

$$= \frac{1}{2} m_1 u_1^2 + \frac{1}{2} m_2 u_2^2 - \frac{1}{2} m_1 v_1^2 - \frac{1}{2} m_2 v_2^2$$

$$= \frac{1}{2} m_1 (u_1^2 - v_1^2) + \frac{1}{2} m_2 (u_2^2 - v_2^2)$$

$$= \frac{1}{2} m_1 (u_1 - v_1)(u_1 + v_1) + \frac{1}{2} m_2 (u_2 - v_2)(u_2 + v_2)$$

மூலப்பாடு (2) விருந்து,

$$m_2 (u_2 - v_2) = m_1 (v_1 - u_1)$$

மூலப்பாடு (4) ஓ (3) ல் பதிலிட செய்வ ஆற்றல் மாற்றம்

$$= \frac{1}{2} m_1 (u_1 - v_1)(u_1 + v_2) + \frac{1}{2} m_1 (v_1 - u_1)(u_2 + v_2)$$

$$= \frac{1}{2} m_1 (u_1 - v_1)(u_1 + v_1) - (u_2 - v_2)$$

$$= \frac{1}{2} m_1 (u_1 - v_1) [(u_1 - u_2) - (v_2 - v_1)]$$

ஆண்பாடு  $v_2 - v_1 = -e(u_2 - u_1)$

ஆற்றல் மாற்றம்

$$= \frac{1}{2} m_1 (u_1 - v_1) [(u_1 - u_2) + e(u_2 - u_1)]$$



$$= \frac{1}{2} m_1 (U_1 - V_1)(U_1 - U_2) + (1 - e)$$

சமன்பாடு (1), (2) - லிருந்து

$$V_1 = \frac{m_1 U_1 + m_2 U_2 + e m_2 (U_2 - U_1)}{m_1 + m_2} \longrightarrow (6)$$

சமன்பாடு (6) ஐ (5) க்குள் பதிலிடுவதன் மூலம் ஆற்றல் மாற்றம்

$$= \frac{1}{2} m_1 \left[ U_1 - \frac{m_1 U_1 + m_2 U_2 + e m_2 (U_2 - U_1)}{m_1 + m_2} \right] (U_2 - U_1) (1 - e)$$

$$= \frac{1}{2} m_1 \left( \frac{m_2 (U_1 - U_2) (1 + e)}{m_1 + m_2} \right) (U_1 - U_2) (1 - e)$$

$$= \frac{1}{2} \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} (U_1 - U_2)^2 (1 - e^2)$$

$e$ -ன் மதிப்பு எப்போதும் 1 ஐ விட குறைவாக இருக்கும்.

$$= \frac{1}{2} \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} (U_1 - U_2)^2$$

சாய்வு மோதல் :

$m_1, m_2$  நிறை கொண்ட இரு கோளங்கள்  $U_1, U_2$  என்ற திசைவேகங்களில் நகர்கின்றன. கிடைசெய்தல் திசையில் திசைவேகங்கள்  $\alpha_1, \alpha_2$  எனும் கோணங்களில் உருவாக்கப்படுகின்றன.

மோதல் காரணமாக, திசைவேகங்கள்  $U_1, U_2$  கோளங்கள்  $\alpha_1, \alpha_2$  என்ற திசைவேகங்களில் மாறுபடுகின்றன. ஆகவே கிடைசெய்தல் திசையில்  $U_1$  மற்றும்  $U_2$  மாறுபடுகிறது. ஆகவே சாய்வு மோதலுக்கு நேரடி மோதல் போன்றே கணக்கிடலாம். நேரடி மோதலின் போதுள்ள  $U_1, U_2$  ஆகியவற்றிற்கு பதிலாக  $U_1 \cos \alpha_1, U_2 \cos \alpha_2$  கொண்ட ஆற்றல் கிடைசெய்தல் கணக்கிடலாம்.

$\therefore$  ஆற்றல் கிடைசெய்தல்

$$= \frac{1}{2} \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} (1 - \theta^2) (U_1 \cos \alpha_1 - U_2 \cos \alpha_2)$$

## Unit – II: Statics, Hydrostatics and Hydrodynamics

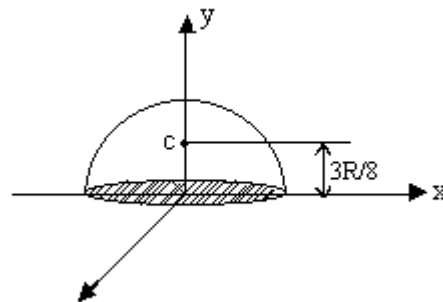
*Centre of gravity of body- centre of gravity of a solid hemisphere and solid cone – atmospheric pressure – variation of atmospheric pressure with altitude – height of homogeneous atmosphere- centre of pressure- determination of centre of pressure- centre of pressure with rectangular lamina- Metacenter- metacentric height- determination of metacentric height of ship.*

*Total energy possessed by liquid in motion- Bernoulli,s theorem- Applications of Bernoulli,s theorem of liquids, 1. Toricelli’s theorem, 2. Venturimeter*

### Centre of gravity of body

A point through which the line of action of the weight of the body always passes in whatsoever manner the body is placed.

### Centre of gravity of body of a solid hemisphere



We can cut hemisphere horizontally into circular slices of thickness  $dh$ , each slice at height  $h$  above the base

Each slice at height  $h$  has radius

$$r = \sqrt{R^2 - h^2}$$

$$\text{area of slice} = \pi r^2 = \pi(R^2 - h^2)$$

centre of mass at  $h$ . So,

$$\text{CG of hemisphere} = \frac{1}{\text{volume of h.sphere}} \left( \int_0^R h \cdot \pi(R^2 - h^2) \cdot dh \right)$$

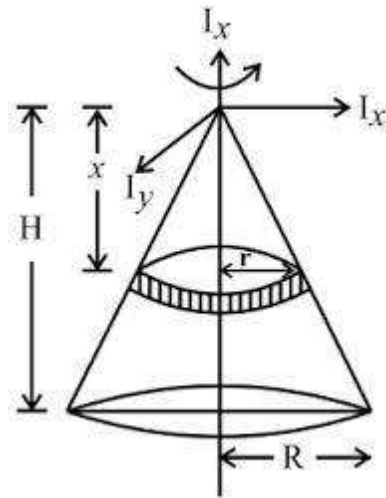
$$= \frac{1}{\left( \frac{2}{3} \pi R^3 \right)} \cdot \pi \left( R^4/2 - R^4/4 \right)$$

$$= R/4 \cdot 3/2 = 3R/8$$

Centroid of hemisphere radius  $R$  is at  $3R/8$ .



## Centre of gravity of body of a solid cone



We can cut cone vertically into circular slices of thickness  $dx$ , each slice at height  $x$  above the base

Each slice at height  $h$  has radius  $r = \sqrt{R^2 - h^2}$

area of slice =  $\pi r^2 = \pi(R^2 - h^2)$

centre of mass at  $h/2$ . So,

CG of hemisphere =  $(1/\text{volume of h.sphere}) \times (\int_0^R h \pi (R^2 - h^2) dh)$

$= (1/(2/3 \pi R^3)) \times \pi (R^4/2 - R^4/4)$

$= R/4 \times 3/2 = 3h/4$

Centroid of hemisphere radius  $R$  is at  $3h/4$ .

## Atmospheric pressure

Atmospheric pressure also known as barometric pressure (after the barometer), is the pressure within the atmosphere of Earth. The standard atmosphere (symbol: atm) is a unit of pressure defined as 101,325 Pa (1,013.25 hPa; 1,013.25 mbar), which is equivalent to 760 mm Hg, 29.9212 inches Hg, or 14.696 psi.<sup>[1]</sup> The atm unit is roughly equivalent to the mean sea-level atmospheric pressure on Earth, that is, the Earth's atmospheric pressure at sea level is approximately 1 atm.

In most circumstances, atmospheric pressure is closely approximated by the hydrostatic pressure caused by the weight of air above the measurement point. As elevation increases, there is less overlying atmospheric mass, so that atmospheric pressure decreases with increasing elevation. Pressure measures force per unit area, with SI units of Pascals (1 pascal = 1 newton per square metre, 1 N/m<sup>2</sup>). On average, a column of air

with a cross-sectional area of 1 square centimetre (cm<sup>2</sup>), measured from mean (average) sea level to the top of Earth's atmosphere, has a mass of about 1.03 kilogram and exerts a force or "weight" of about 10.1 newtons, resulting in a pressure of 10.1 N/cm<sup>2</sup> or 101 kN/m<sup>2</sup> (101 kilopascals, kPa). A column of air with a cross-sectional area of 1 in<sup>2</sup> would have a weight of about 14.7 lb<sub>f</sub>, resulting in a pressure of 14.7 lb<sub>f</sub>/in<sup>2</sup>.

### **Height Of homogeneous atmospheric pressure**

Atmospheric pressure is expressed in several different systems of units: millimetres (or inches) of mercury, pounds per square inch (psi), dynes per square centimetre, millibars (mb), standard atmospheres, or kilopascals. Standard sea-level pressure, by definition, equals 760 mm (29.92 inches) of mercury, 14.70 pounds per square inch,  $1,013.25 \times 10^3$  dynes per square centimetre, 1,013.25 millibars, one standard atmosphere, or 101.325 kilopascals. Variations about these values are quite small; for example, the highest and lowest sea-level pressures ever recorded are 32.01 inches (in the middle of Siberia) and 25.90 inches (in a typhoon in the South Pacific). The small variations in pressure that do exist largely determine the wind and storm patterns of Earth.

### **Atmospheric pressure with altitude**

Although you can't derive atmospheric pressure at sea level from the total height of the atmosphere, you can calculate changes in air pressure from one height to another. This fact, along with other considerations, including the ideal gas law, lead to an exponential relationship between the sea level pressure (P<sub>0</sub>) and pressure at height h (P<sub>h</sub>). This relationship, known as the barometric formula, is:

$$P_h = P_0 e^{-mgh/kT}$$

m = mass of one air molecule

g = acceleration due to gravity

k = Boltzmann's constant (ideal gas constant divided by Avogadro's number)

T = temperature

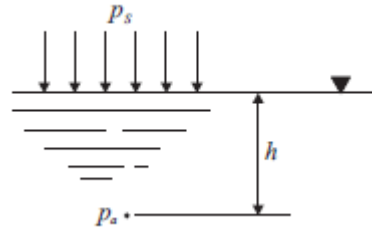
### **centre of pressure**

The centre of pressure is the point where the total sum of a pressure field acts on a body, causing a force to act through that point. The total force vector acting at the center of pressure is the value of the integrated vectorial pressure field.

## Determination of centre of pressure

Centre of pressure may be defined as ‘the point in a plane at which the total fluid thrust can be said to be acting normal to that plane’.

As shown in figure the hydrostatic pressure exerted by a liquid of density  $\rho$  or specific weight  $w$ , at depth  $h$  below the surface, is:  $p = \rho gh = wh$



This is the gauge pressure, due solely to the liquid column of height  $h$ . To obtain the absolute pressure  $p_a$  at depth  $h$ , we must add whatever pressure  $p_s$  is applied at the liquid's surface, giving:  $p_a = p_s + p = p_s + wh$

Referring to figure (3), consider an element at start depth  $y$ , width  $dy$ , then force on element is given by:  $= w(y \cos(\theta) - h) B dy$

The summation of moments about the pivot point 0 is given by:

$$\Sigma M_0 = 0$$

$$WR_3 - wB \int (y^2 \cos(\theta) - hy) dy = 0$$

$$M = WR_3 = w \int (y^2 \cos(\theta) - hy) dy$$

## Metacentric height

The metacentric height (GM) is a measurement of the initial static stability of a floating body. It is calculated as the distance between the centre of gravity of a ship and its metacentre. A larger metacentric height implies greater initial stability against overturning. The metacentric height also influences the natural period of rolling of a hull, with very large metacentric heights being associated with shorter periods of roll which are uncomfortable for passengers. Hence, a sufficiently, but not excessively, high metacentric height is considered ideal for passenger ships.

## Metacentric height of the ship

Consider a ship or pontoon floating as shown in figure. The center of gravity of the body is at G and the center of buoyancy is at B. For equilibrium, the weight of the

floating body is equal to the weight of the liquid it displaces and the center of gravity of the body and the centroid of the displaced liquid are in the same vertical line. The centroid of the displaced liquid is called the "center of buoyancy". Let the body now be heeled through an angle  $\theta$ ,  $B_1$  will be the position of the center of buoyancy after heeling. A vertical line through  $B_1$  will intersect the center line of the body  $M$  at and this point is known as the metacenter of the body when an angle  $\theta$  is diminishingly small. The distance  $GM$  is known as the metacentric height. The force due to buoyancy acts vertically up through  $B_1$  and is equal to  $W$ . The weight of the body acts downwards through  $G$ .

### Stability of floating objects:

- Metacenter point  $M$ : the point about which the body starts oscillating.
- Metacentric height  $GM$  : is the distance between the center of gravity of floating body and the metacenter.
- If  $M$  lies above  $G$  a righting moment is produced, equilibrium is stable and  $GM$  is regarded as positive.
- If  $M$  lies below  $G$  an overturning moment is produced, equilibrium is unstable and  $GM$  is regarded as negative.

### Determination of Metacentric height

$$WGM \sin(\theta) = x$$

$$GM = \frac{Px}{W \sin(\theta)}$$

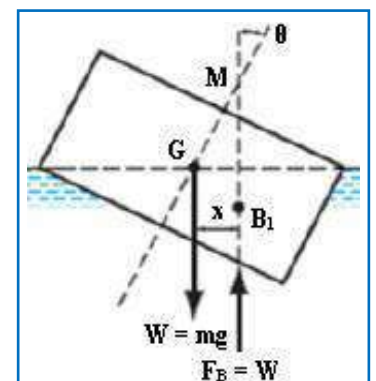
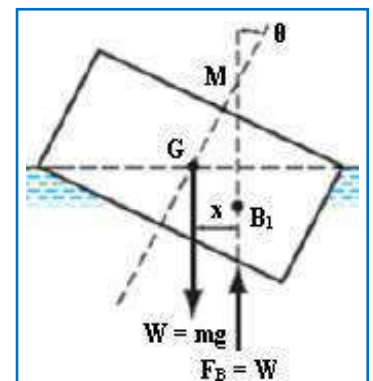
Where  $x$  = distance from pontoon centerline to added weight.

Where  $W$  = weight of the vessel including  $P$ .

$$GM = BM + OB - OG$$

$$BM = \frac{1}{v}$$

$$OB = 0.5 \frac{v}{L \times D}$$





$$I = \frac{DL^3}{12}$$

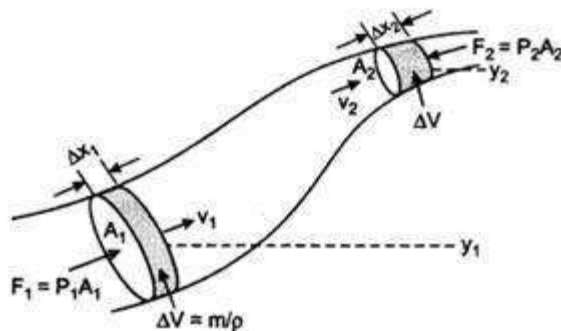
Where V= volume of displaced liquid

Show the variation of depth of submergence and position of metacentric height under different loading conditions

Discuss what will happen if the ballast weights were added at the center of gravity so that the resultant center of gravity was unchanged.

### Bernoulli's Theorem:

**Definition:** Bernoulli's theorem states that the whole mechanical energy of the flowing liquid includes the gravitational potential energy of altitude, then the energy-related with the liquid force & the kinetic energy of the liquid movement, remains stable. From the energy conservation principle, this theorem can be derived.



**Fig. 11.11 : The flow ideal liquid in the tube of non uniform area of cross section.**

According to Bernoulli's theorem, the sum of the energies possessed by a flowing ideal liquid at a point is constant provided that the liquid is incompressible and non-viscous and flow in streamline.

Potential energy + Kinetic energy + Pressure energy = Constant

$$P + \frac{1}{2}\rho v^2 + \rho gh = \text{Constant}$$

$$gh + \frac{1}{2}v^2 + \frac{P}{\rho} = C$$

Where C is a constant.

This relation is called Bernoulli's theorem.

Dividing above eqn., by g, we get

$$h + \frac{P}{\rho g} + \frac{1}{2g}v^2 = C'$$

Where C is another constant.

For horizontal flow, h remains same throughout.

So,

$$pgP+2gv^2=\text{Constant (or) } P+\frac{1}{2}\rho v^2=\text{Constant}$$

P is static pressure of the liquid and  $\frac{1}{2}\rho v^2$  is its dynamic and velocity pressure.

Thus, for horizontal motion, the sum of static and dynamic pressure is constant. If  $p_1, v_1$  and  $p_2, v_2$  represent pressure and velocities at two points.

Then

$$P_1+\frac{1}{2}\rho v_1^2=P_2+\frac{1}{2}\rho v_2^2$$

Concepts :

- In Bernoulli's theorem  $P+\rho gh+\frac{1}{2}\rho v^2=\text{constant}$ .
- The term  $(p+\rho gh)$  is called static pressure and the term  $\frac{1}{2}\rho v^2$  is the dynamic pressure of the fluid.
- Bernoulli theorem is fundamental principle of the energy.
- The equation  $\rho gP+\frac{1}{2}\rho v^2+h=\text{constant}$
- the term  $\rho gP =$  pressure head
- the term  $\frac{1}{2}\rho v^2 =$  velocity head
- $h =$  gravitational head.

Derivation of Bernoulli's Theorem :

The energies possessed by a flowing liquid are mutually convertible. When one type of energy increases, the other type of energy decreases and vice-versa. Now, we will derive the Bernoulli's theorem using the work-energy theorem.

Consider the flow of liquid. Let at any time, the liquid lies between two areas of flowing liquid  $A_1$  and  $A_2$ . In time interval  $\Delta t$ , the liquid displaces from  $A_1$  by  $\Delta x_1=v_1\Delta t$  and displaces from  $A_2$  by  $\Delta x_2=v_2\Delta t$ . Here  $v_1$  and  $v_2$  are the velocities of the liquid at  $A_1$  and  $A_2$ .

The work done on the liquid is  $P_1A_1\Delta x_1$  by the force and  $P_2A_2\Delta x_2$  against the force respectively.

Net work done,

$$\begin{aligned} W &= P_1A_1\Delta x_1 - P_2A_2\Delta x_2 \\ \Rightarrow W &= P_1A_1v_1\Delta t - P_2A_2v_2\Delta t \\ &= (P_1 - P_2)\Delta V \end{aligned}$$

Here,  $\Delta V \rightarrow$  the volume of liquid that flows through a cross-section is same (from equation of continuity).

But, the work done is equal to net change in energy (K.E. + P.E.) of the liquid, and

$$\Delta K = 21p\Delta V(v_1^2 - v_2^2)$$

$$\text{and } \Delta U = p\Delta V(h_2 - h_1)$$

$$\therefore (P_1 - P_2)\Delta V = 21p\Delta V(v_1^2 - v_2^2) + pg\Delta V(h_2 - h_1)$$

$$P_1 + 21v_1^2 + pgh_1 = P_2 + 21v_2^2 + pgh_2$$

$$\text{or } P + 21pv^2 + pgh = \text{constant}$$

This is the required relation for Bernoulli's theorem.

$$\therefore A_1v_1 = A_2v_2$$

So, more the cross-sectional area, lesser is the velocity and vice-versa.

So, Bernoulli's theorem,

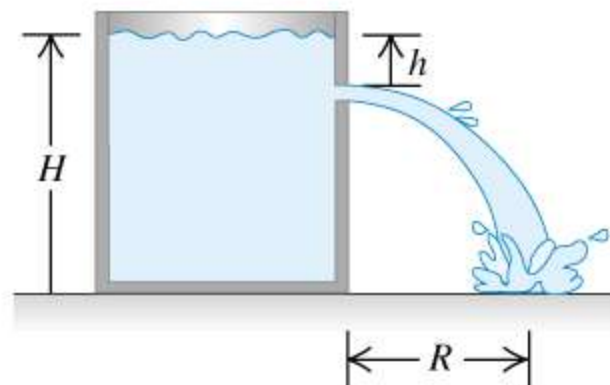
$$P_1 + \frac{1}{2}\rho v_1^2 = P_2 + \frac{1}{2}\rho v_2^2$$

### Torricelli's Theorem

Torricelli had interests in various aspects of physics and mathematics and torricelli's theorem was one of his biggest achievements. The law explains the relation between fluid leaving a hole and the liquid's height in that container.

The relationship can be summarized in the following manner. If you have a container filled with fluid with small holes at the bottom of the container, the fluid leaves through the hole with velocity same as it would experience if dropped from the same height to the hole level. If the liquid is dropped from a height  $h$ , it would have a velocity  $v$  and this  $v$  is the same velocity at which the liquid leaves the hole when the height of fluid  $h$  is same as liquid dropped in the container.

We also assume that it is an ideal fluid which means that the liquid is incompressible, non-viscous and laminar flow. These factors cannot be neglected since same rules cannot be applied to non-fluids as their viscosity and flow may not be same across the liquid itself.



Torricelli's Law Derivation

Assuming that the fluid is incompressible, Bernoulli's principle states that:

$$v^2/2 + gh + p/\rho = \text{constant}$$

Where,

$v$  is speed of liquid,

$g$  denotes gravitational acceleration,

$h$  shows liquid's height over reference point,

$\rho$  is density.

$P$  is equal to atmospheric pressure at the top of the container.

$v$  is considered as 0 because the liquid surface drops in height slowly compared to the speed at which liquid leaves the tank.

$h$  is 0 and  $p$  is atmospheric pressure at opening  $h = 0$ .

$$gh + p_{\text{atm}}/\rho = v^2/2 + p_{\text{atm}}/\rho$$

$$v^2 = 2gh$$

$$V = \sqrt{2gh}$$

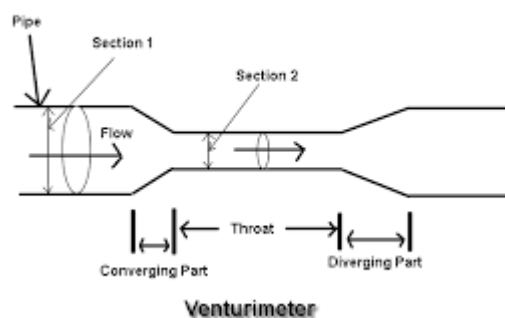
A simple experiment to test Torricelli's law can also be performed by a soda bottle by puncturing the bottom with a small hole. As the height in the reservoir decreases, the exit velocity decreases.

### Venturimeter

Venturimeter is a device that is used to measure the rate of flow of fluid through a pipe. This device is based on the principle of Bernoulli's Equation. Venturimeter is named after G.B Venturi who developed the principle of venturimeter in 1797 but this principle comes into consideration with the help of C. Herschel who developed the first venturimeter in 1887.

Main parts of venturimeter :-

- 1. Covering part :** It is the part of the venturimeter where the fluid converges .
- 2. Throat :** It is the portion that lies in between the converging and diverging part of venturi. In the throat portion the cross section is much less than converging and diverging portion. When the reaches the throat, its velocity increases and pressure decreases.
- 3. Diverging part :** It is the part of the venturimeter where the fluid gets diverges and the cross-section area increases.









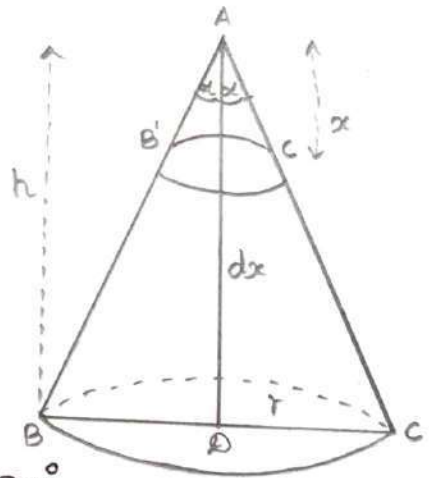
கிணைக்கும் கொடுகள் கிணை கொடுக உருக்காது. சந்தையே ஒரு கிணைவினைச ரதாபுத்து கிருக்காது. சந்தையே கிப்பொருள்க்கி முனி ந.ரிப்பு மையம் கிருக்காது. ஆனால் கிதற்கி மொருண்கை மையம் கிருக்கம். ஸுணைநாஸ், கிது மொருளின் மல மொருளின் ரசயற்புமும் கற்புணை கிணை வினைசகரின் மையமொகம்.

ஒரு மொருள்க்கி முனி ந.ரிப்பு மையம் கிருந்தால் கிது மொருண்கை மையத்திலைய அமையும். கிவ்வாறு முனி ந.ரிப்பு மையம் கொண்ட மொருள்க்கி மொருண்கை மையம் கிருக்கம். ஆனால் மொருண்கை மையம் கொண்டுள்ள மொருள்க்கி, முனி ந.ரிப்பு மையம் கிருக்கலாம். அல்லது கல்லாமும் கிருக்கலாம்.

திட்பொருள் நெடு கம்பின் முனிந.ரிப்பு மையம் :

மடலக் கம்பின் அடிப்பக்கங்களின் ஸண்ணிக்கைய மிக அதிகமாகக் கிது ஒரு குருங்கான கம்பகிறது. கம்பின் உயரம்  $h$  எனக் கொண்டால் கிதன் முனி ந.ரிப்பு மையம் உச்சியிலிருந்து  $(3/4)h$  சந்தத்தில் அமையும். கம்பின் முனி ந.ரிப்பு மையத்தைக் கிழ்க்கண்டவாறு கணக்கிடலாம்.

$AB.C$  என்பது கட்டையான கம்பின் கிழ்க்கி மடல மொரு ஸாக் கொள்வோம். கிதன் உயரம்  $h$  எனவும், அடித்தளத்தின் ஆரம்  $r$  எனவும் கொள்வோம். அடிப்பகுதியின் மையம்  $D$  எனக் கொள்வோம்.  $AD = h$  - கம்பின் கிழ்க்கையும்கும். உச்சியிலிருந்து  $x$  தொலைவில்  $dx$  தடிமன் கொண்ட தகடு  $B'C'$  ஐ கிதிடுவோம்.



கிது கம்பின் அடிப்பக்கத்திற்கு கிணையாகும். கம்பின் உச்சிக் கொணம்  $2\alpha$  எனக் கொள்வோம். கணக்கில் வருக்து கொண்ட தகட்டின் ஆரம்  $y$  எனக் கொண்டால்,

$$y = x \tan \alpha$$

$$\begin{aligned} \text{தகட்டின் மருமன்} &= \text{மர்ப்பொரு} \times \text{தடிமன்} \\ &= \pi x^2 \tan^2 \alpha \, dx \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{ஒருமொரு மருமன் எடை} &= \rho \text{ எனக் கொண்டால் கணக்கில் கொண்ட} \\ \text{தகட்டின் எடை} &= \pi x^2 \tan^2 \alpha \cdot dx \cdot \rho \end{aligned}$$

A ஐப் பற்றிய தகையன் திரும்பு திறன்  
 $= \pi \rho x^2 \tan^2 \alpha dx$

இதே போன்று கம்பினன் பவ தகையனாகப் பரிந்து, ஒவ்வொரு தகையனின் திரும்பு திறன் கணக்கிடலாம். கம்பியல் உள்ன எண்ணத் தகையனின் திரும்பு திறன்களின் கூட்டுத்தகையன்,

$$= \int_0^h \pi \rho \tan^2 \alpha x^3 dx$$

$$= \frac{1}{4} \pi \rho \tan^2 \alpha h^4$$

கம்பியல்  
 படுமன்  $= \int_0^h \pi \tan^2 \alpha x^2 dx$   
 $= \frac{1}{3} \pi \tan^2 \alpha h^3$

கம்பியல்  
 எடை  $= \frac{1}{3} \pi \tan^2 \alpha h^3 \rho$

கம்பியல் புவி எஃகு தகையம் உச்சியிலிருந்து  $\bar{x}$  தகையன்  
 திரும்பு தகையன் தகையன்.

கம்பியல் தகையன் தகையன் திரும்பு திறன் :

$$= \frac{1}{3} \pi \rho \tan^2 \alpha h^2 \bar{x}$$

தகையன்.

$$\frac{1}{3} \pi \rho \tan^2 \alpha h^3 \bar{x} = \frac{1}{4} \pi \rho \tan^2 \alpha h^4$$

$$\bar{x} = \frac{3}{4} h$$

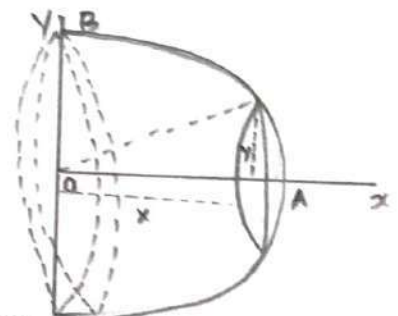
தகையன் கம்பியல் புவி எஃகு தகையம் AB என்ற தகையன்  
 3:1 என்ற தகையன் பரிசீலிக்கும் 0 என்ற புள்ளியில் தகையன்.

திரும்பு தகையன் தகையன் தகையன் புவி எஃகு தகையம்

தகையன் 'a' தகையன் தகையன் தகையன் தகையன் AB தகையன் தகையன்.

O ஐ தகையன் OA, OB தகையன் தகையன்  
 தகையன் தகையன் AB தகையன் தகையன்  
 தகையன்  $x^2 + y^2 = a^2$

AOB தகையன் தகையன் OA தகையன் தகையன்  
 தகையன் தகையன் தகையன் தகையன் தகையன் தகையன் தகையன்  
 தகையன் தகையன் தகையன் தகையன் தகையன் தகையன் தகையன்  
 தகையன் தகையன் தகையன் தகையன் தகையன் தகையன் தகையன்



$$\bar{y} = 0$$



0 விலிருந்து  $x$  தொலைவில்  $dx$  தடிமன் கொண்ட வட்டப் பகுதியை கருதுவோம். அதன் ஆரம்  $y$  எனக் கொள்வோம்.

கனத்தில் கொண்ட வட்ட பகுதியின் பருமன்  $= \pi y^2 dx$

ஒரளகி பருமனின் கூற  $P$  எனக் கொள்ளலாம்.

வட்டத்தின் பகுதியின் எடை  $= \pi y^2 dx \cdot P$

$\pi y^2 P dx$  கூற கொண்ட வட்ட தகட்டின்  $y$  வரி எ.நீ.பு மையம் அதன் மையம்  $(x, 0)$  ல் அமையும்.

$$\bar{x} = \frac{\sum_{x=0}^a \pi y^2 P dx \cdot x}{\sum_{x=0}^a \pi y^2 P dx}$$

$$= \frac{\int_0^a y^2 x dx}{\int_0^a y^2 dx}$$

கொள்.  $y^2 = (a^2 - x^2)$

$$\begin{aligned} x &= \frac{\int_0^a (a^2 - x^2) x dx}{\int_0^a (a^2 - x^2) dx} \\ &= \frac{[\frac{1}{2} a^2 x^2 - \frac{1}{4} x^4]_0^a}{[a^2 x - \frac{1}{3} x^3]_0^a} \\ &= \frac{\frac{1}{2} a^4 - \frac{1}{4} a^4}{a^3 - \frac{1}{3} a^3} = \frac{\frac{a^4}{4}}{\frac{2}{3} a^3} \\ &= \frac{3}{8} a \end{aligned}$$

கூடுதலாக ஆரம் 'a' கொண்ட அரை கோளத்தின்  $y$  வரி எ.நீ.பு மையமானது, அதன் அச்சில் மையத்திலிருந்து  $3/8 a$  தொலைவில் அமையும்.

## அழுத்த மையம்

அமைதி நிலையல் உள்ள பகுப்பாய்வுகளைப் பற்றி படிப்பது நிலையல் பொருளியல் அடிப்படை. திரவம், வாயு உதவியுடைய பாய்வுகளைக் காணும்.

உருக்குத்து விசையும், உதாடுவியல் விசையும் :

உருக்குத்து விசை என்பது ஒரு பொருளின் பரப்பிற்கு செங்குத்துத் திசையில் செயற்படும் விசையாகும். திவ்விசையானது பொருளை சிதைக்காமல், திசையை அகக்கம் அளிப்பர். திவ்விசையானது பொருளை திரிவாக்க அடிப்படையில் இருவிசை அளிப்பர். விசையானது தளத்திற்கு இடையாக செயற்படும் திவ்விசையை உதாடுவியல் விசை அல்லது சமூக விசை அளிப்பர்.

அழுத்தம் :

நிலையான திரவத்தின் ஒரு பகுதியைப் பற்றி, அப்பரப்பிற்கு செங்குத்துத் திசையில் செயற்படும் அழுக்கத்தை அழுத்தம் அளிப்பர்.

ஒரு முள்ளியை எற்றிய பரப்பளவு  $A$  எனவும், அப்பரப்பிற்கு செங்குத்தாக செயற்படும் விசை  $F$  எனவும் உதாண்டால்,

$$\text{அழுத்தம்} = \frac{\text{விசை}}{\text{பரப்பளவு}} = \frac{F}{A}$$

ஒரு பரப்பில் செயற்படும் அழுக்கம் திரவ உயரம் அல்லது அடிப்படையில் முள்ளியின் செயற்படும் அழுத்தம் உருவாகும். அப்போது ஒரு முள்ளியல் உள்ள அழுத்தமானது அப்பள்ளிக்கே எற்றிய திரவ பரப்பில் செயற்படும் விசைக்கும், அப்பரப்பின் அளவும் உள்ள விகிதமாகும்.

$$\text{அழுத்தம்} = \frac{dF}{dA}$$

எலக்ட்ரிக் : நியூட்டன் / மீட்டர்<sup>2</sup> அல்லது கிலோகிராம் அட / மீட்டர்<sup>2</sup>

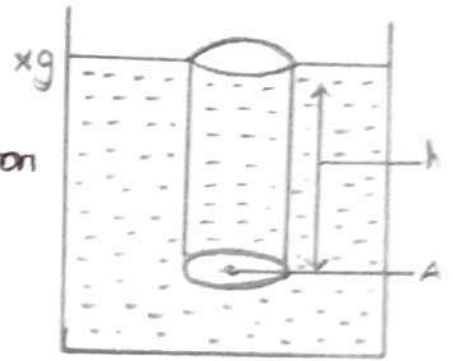
நிலையான திரவ பரப்பின் தளத்திற்கு  $h$  உயரத்தில் உள்ள முள்ளியில் அழுத்தம்.

அடர்த்தி  $\rho$  உடைய ஒரு படித்தான திரவம் உள்ள பகுதிக்குக் கருவுகொள்வோம். அம் பரப்பிலிருந்து  $h$  உயரத்தில் உள்ள



ஒரு புள்ளியில் அழுத்தம் கணக்கிட வேண்டும்.

A ஊசல் சிறிதளவு ஒரு சிறிய கடைகீழா பரப்பைக் காட்டுவோம். அதன் பரப்பளவு 'a' எனக் கொள்வோம். அதன் மீது செயற்படும் அழுத்தமானது, அப்பரப்பின் மீது செங்குத்தாக அமைந்த உருளை திரவத்தம்பத்தின் அடையாகும்.



திரவ தம்பத்தின் அடை = மடமண் x அடர்த்தி  

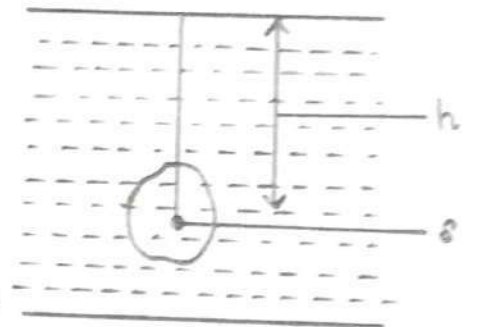
$$= a \cdot h \cdot \rho \cdot g$$
  

$$= ah\rho g$$

A ல் செயற்படும் அழுத்தம் =  $h\rho g$  சார்பிலா அலகு.

ஒரு தளப்பரப்பில் செயற்படும் அழுத்தம் :

அடர்த்தி  $\rho$  கொண்ட ஒரு படித்தான திரவத்தினால் சூழி வைக்கப்பட்டுள்ள  $\delta$  பரப்பளவு கொண்ட தளப்பரப்பைக் காட்டுவோம்.



அப்பரப்பை பல சிறு பகுதிகளாக பிரித்து  $d\delta$  பரப்பளவு கொண்ட பரப்பைக் காட்டுவோம். இது திரவ மையரப்பிலிருந்து h அழகில் இருப்பதாக கொள்ளுவோம்.

அதன் மீது செயற்படும் அழுத்தம் = அழுத்தம் x பரப்பளவு  

$$= h\rho g d\delta$$

அப்பரப்பளவு மூலத்தும் செயற்படும் அடைபயன் அழுத்தம் = பல பகுதிகளால் செயற்படும் அழுத்தங்களின் கூட்டுத்தொகை.

$$= \int h\rho g d\delta$$

இதன் மூலக்களவை எதிர்த்துக்கொள்ளும்.

$h_1 d\delta_1 + h_2 d\delta_2 + \dots = \bar{h} \times \delta$  என்கிற நமக்கொரு கருவியும். அங்கு  $\bar{h}$  என்கிற மூலக்களவை மையம் உள்ள அகலம்.  $\delta$  என்கிற மொத்த பரப்பளவு

அடைபயன் அழுத்தம் =  $\bar{h} \rho g \cdot \delta$

= மூலக்களவை மையத்தில் உள்ள அழுத்தம் x மொத்த பரப்பளவு

அழுத்த மையம் :

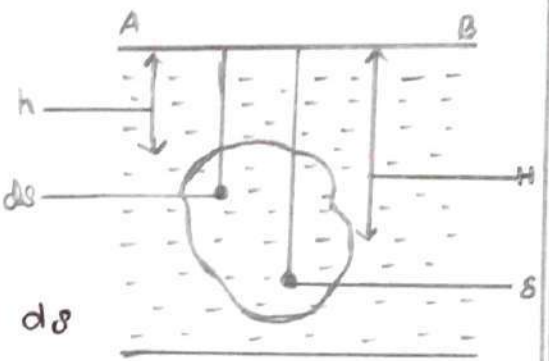
நிலையான திரவம் ஒன்றினால் ஒரு தளம் சூழி மையம்



பொது மீது அதன் மீது செயற்படும் தொகுப்பின் அழுக்கம்  $F$  & என் பது நமக்கே தெரியும். உத்தரத்தில் உள்ள ஒவ்வொரு புள்ளிகளிலும் செயற்படும், திரவ அழுக்கமானது அப்புள்ளி அமைந்துள்ள ஆழத்தை சார்ந்திருக்கும். ஆய் அழுக்கமானது தளத்திற்கு நெருங்கி தூசியில் செயற்படும். திரவ எல்லாம் திரைந்து திரை விடுதல் தொகுப்பாக அமையும். திரைந்து தொகுப்பின் ஒரு அற்புமிட புள்ளி அடியாகச் செயற்படும். அப்புள்ளியை தொகுக்கப்பட்ட பரப்பின் அழுக்கம் மையம் என் பர்.

அழுக்க மையம் காணல் - பொது வரை

பரப்பளவு  $\delta$  தொண்ட ஒரு தளபரப்பு உட்கீழ்  $P$  தொண்ட திரவத்தின் சமத்தொகை அமிலத்தொகுப்புகள் தொண்டோம். பரப்பளவு  $\delta$  சதுர மீட்டராக மரிப்பதற்கு தொண்டோம். அவ்வாறு மரிக்கப்பட்ட பகுதியை  $d\delta$  பரப்பளவு தொண்ட சதுர மீட்டராக கருதுவோம். அப்பரப்பு திரவத்தின் மொத்தபரப்பளவு  $h$  ஆழத்தில் உள்ளது.



அப்பகுதியின் மீது செயற்படும் அழுக்கம் =  $hpg d\delta$ .

AB என்ற பரப்பை பற்றிய, அவ்வழுக்கத்தின் திருப்புத்திறன் =  $hpgd\delta \cdot h$   
=  $h^2 pgd\delta$ .

கிடைசு பொருள் ஒவ்வொரு பகுதியிலுமே அழுக்கத்தின் திருப்புத்திறன் காணலாம்.

திருப்புத்திறன்களின் கூட்டுத்தொகை

$$= \sum h^2 pgd\delta \quad \text{or} \quad \int h^2 pgd\delta.$$

தளப்பரப்பின் அழுக்க மையம்  $P$  என்ற புள்ளியில் திருப்பதற்கு தொண்டோம். கிடைசு திரவத்தின் மொத்தபரப்பு AB யிலிருந்து  $H$  ஆழத்தில் திருப்பதற்கு தொண்டோம்.

தொகுப்பின் அழுக்கம் =  $\int h pgd\delta$

AB பரப்பை பற்றிய, உத்தரத்தொகுப்பின் அழுக்கத்தின் திருப்புத்திறன்  $H \int h pgd\delta$ .

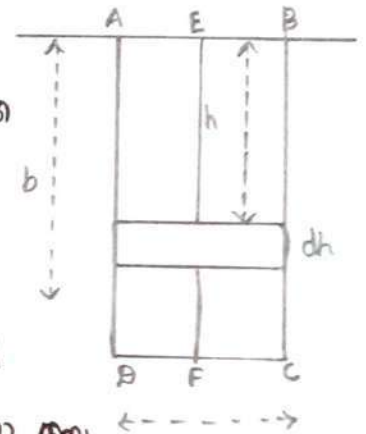
$$H \int h \rho g d\delta = \int h^2 \rho g d\delta$$

$$H = \frac{\int h^2 d\delta}{\int h d\delta}$$

இதிலிருந்து அடுத்த கையம் கணக்கிடலாம். தளப்பரப்பின் நிலை மாற்றமும் அடுத்த கையத்தின் நிலை மாறுவதிலும். ஆகவே கையத்தின் வரம்பு எய்தும் நிலையில் உள்ள தளங்கட்கும் பொருந்தும்.

அமைந்தியான நிலையில் உள்ள ஒரு படித்தான திரவ மட்டத்தில் ஒரு பக்கம் கிண்கிமாறு அமிந்திரங்கும் அசைவகக் தகையன் அடுத்த கையம்.

ABCD என்ற அசைவக தகையது, அடர்த்தி  $\rho$  கொண்ட திரவத்தின் அமிந்திரங்கும்பகாகக் கொண்டவாம். அதன் பக்கம் AB திரவ மேற்பரப்பில் அமைந்துள்ளது.



AB = a எனவும் AD = b எனவும் கொண்டவாம். இச் அசைவக தகையனை AB க்கு கிணையாக பய சூ பட்டகமாக மாற்றலாம்.

திரவத்தின் மேற்பரப்பிலிருந்து h ஆகிய அகலத்தில் அமைந்துள்ள dh அகலம் கொண்ட சூ பட்டகத்தை கருதுவாம்.

$$\text{அதன் பரப்பளவு} = a \cdot dh$$

$$\text{அதன் மீது அசைவகம் அகற்றும்} = \rho g a dh$$

$$\text{AB பற்றிய கையத்தின் திரவ திறன்}$$

$$= \rho g a dh \cdot h$$

$$= h^2 \rho g a dh$$

எல்லா பட்டகங்களின் அகற்றல்களின் திரவத்திறன்களின்

கூட்டுதலாக

$$= \int_0^b h^2 \rho g a dh$$

எல்லா பட்டகங்களின் கிணையின் அகற்றல்.

$$= \int_0^b \rho g a dh$$





A-ல் உள்ள அதே நிறை கொண்ட நீர் கொண்ட B-ஓ நிரப்பும் போது கப்பலானது ஒரு சிறிய கோணம்  $\theta$  சிதழுவதாக கொள்ளுவோம். கப்பலில் தொங்க விடப்பட்டிருக்கிற தூக்க நூர் குண்டு கொண்ட கோணத்தைக் கண்டுபிடிப்போம்.

கப்பலானது சீறிது சாம்நீருப்பதால், மிதவை தீர்மை மட்டும் சீறிது மாறுகிறது. H, H' என்பவை இரைசிய பாதைய மூலிய மிதவை தீர்மை மட்டும் எனவும், G கப்பலின் மூலி நிரப்பி மட்டும் எனவும் M மிதவை காப்பி மட்டும் எனவும் GH மிதவை காப்பி மட்டும் எனவும் கொள்ளுவோம். படம் அடுக்கி கொடுக்க நீர் கொண்ட நிரப்பும் போது,

$$\text{மிதவை தீர்மை} = mg \cos \theta$$

G என்ற புள்ளியில் செயற்படும் கப்பலின் எடை H-ல் செயற்படும் மிதவை தீர்மை சமையவற்றின்

$$\text{மிதவை தீர்மை} = w \sin \theta$$

$$w \sin \theta = mg \cos \theta$$

$$\sin \theta = \frac{mg \cos \theta}{w}$$

$$\theta = \sin^{-1} \left( \frac{mg \cos \theta}{w} \right)$$

$$\sin \theta = \frac{mg \cos \theta}{w}$$

கிடைசியாக மிதவை காப்பி மட்டும் கண்டுபிடிப்போம்.

கிடைசியாக வரையறுக்க மாறுதல் :

கிடைசியாக உள்ள உயரம் அக்கமாக அக்கமாக வரையறுக்கும் இரைசியது. கிடைசியாக, வரையறுக்கும் உயரத்தை சார்ந்து எவ்வாறு மாறுதலடைகிறது. என்பதற்கான கோணத்தை வரையறுப்போம்.

கிடைசியாக  $x, x+dx$  உயரத்தில் உள்ள புள்ளிகள் A, B ல் இரைசிய வரையறுக்கும்  $P, P+dp$  என கொள்ளுவோம். கிடைசியாக  $x$  உயரத்தில் இரைசிய  $a$  கொண்ட செங்குத்து காற்றை உருவாக்கும் போது கிடைசியாக அக்க உருவாயில் உள்ள காற்றின் அடர்த்தி  $P$  எனக் கொள்ளுவோம்.  $dx$  மகக் இரைசிய அக்க கொண்டால், காற்றின் சராசரி அடர்த்தி  $P$  எனக் கொள்ளுவோம்.



dx உயரம் கொண்ட ஊற்று உருளை கீழ்க்கண்ட சமன்பாட்டால் சமநிலையில் உள்ளது.

1. கிழக்கு மூலம் உள்ள ஊற்றால் தொட்டும்  $(P+dp) a$  எனும் கீழ் அளக்கிய அளக்கம்.

2. கிழக்கு கீழே உள்ள மேல் அளக்கிய அளக்கம்  $P_0$ .

3. உருளையால் உள்ள ஊற்றின் எடை  $apgd$  கீழ் அளக்கி செயல்படுகிறது.

அடுத்து கொண்ட உருளை சமநிலையில் இருக்க, கீழ் அளக்கிய விடையும் மேல் அளக்கிய விடையும், சமமாக இருக்க வேண்டும்.

$$Pa = (P+dp) a + apgd$$

$$dp = -pg dx$$

எப்ப நிலை மாறாமல் கிடைப்பதாகக் கொண்டால்  $\rho$  மீட்டர் விதிப்படி  $PV$  ஒரு மாறாவி  $P/\rho$  ஒரு மாறாவி ஆகிறது  $P = K\rho$

$$P = \frac{\rho}{K}$$

$$dp = -\frac{\rho}{K} g dx$$

$$\frac{dP}{P} = -\frac{g}{K} dx$$

$$\log_e P = -\frac{gx}{K} + C$$

அங்கு  $C$  ஒரு மாறாவி

கூடல் மட்டத்தில் அளக்கம்  $P_0$  எனக் கொண்டோம்.

$$x = 0 \text{ எனின் } P = P_0$$

$$\therefore C = \log_e P_0$$

$C$  ன் மதிப்பினை எண்பாடு (5) ல் பதில் எவ்வ

$$\log \frac{P}{P_0} = -\frac{g}{K} x$$

$$\frac{P}{P_0} = e^{-g/K x}$$

$$P = P_0 e^{-g/K x}$$

முடியின் படிப்பில் ஊற்றின் அடர்த்தி  $P_0$  எனக் கொண்டால்

$$P_0 \propto P_0 ; P \propto P$$

$$\therefore P = P_0 e^{-g/K x}$$

இந்த மீட்டர்  $x = 1, 2, 3 \dots$  ல் அளக்கம்  $P_1, P_2 \dots$  எனக் கொண்டால்

$$\frac{P_1}{P_2} = e^{-g/k} \quad ; \quad \frac{P_2}{P_3} = e^{-g/k}$$

$$\therefore \frac{P_1}{P_2} = \frac{P_2}{P_3} = \frac{P_3}{P_4} = \dots = \text{ஒரு மாறிலி}$$

அதாவது  $P_1, P_2, P_3 \dots$  மறுக்கி தொடராக உள்ளது. இவ்வாறு இத்துமரங்கள் கூடலு தொடராக இருந்தால் அப்புள்ளிகளால் உள்ள அகத்தமாணது மறுக்கி தொடராக அமைகிறது.

### கியங்கு பாய் மொருளியல் ...

முன்னுரை :

கியக்கத்தில் உள்ள பாய் மொருளிகளைப் பற்றி படிப்பது கியங்கு பாய் மொருளியல். நிலையம் மொருளியல் ஒரு திரவத்தில் ஒரு புள்ளியில் உள்ள அகத்தமாணது அதன் மெங்குத்து உயரம், திரவத்தின் அடர்த்தி, மறு மர்ப்பு மருக்கம் ஆகியவற்றை சார்ந்திருக்கும். ஆனால் கியக்கத்தில் உள்ள பாய் மொருளானது எந்திர விசை, மறு மர்ப்பு விசைகளை மட்டுமின்றி, பாகியல் விசை, மீட்சி விசை ஆகியவற்றையும் எதிர்த்து மெற்புட வெண்டும். கிங்கு நாய் மெத்துக் கெண்ட பாய்மொருள் உருவமற்றது ; கியக்க மடியாதது மனக் கெண்டிடுறாய். வரிசீ சீராயக்கம் :

சீரான கியக்கத்தில் எந்த புள்ளியிலும் திசைமெகம் காலத்தை மொருத்து மறுபடாது. ஒரு திழிப்பிட புள்ளியில் திசைமெகம் 'v' எனினால் அப்புள்ளியின் வந்தய மெல்லும் மொருது மெண்டா குகன்கமம் அடுத v மெற்ற மெகம் கெண்டிடுக மெண்டும்.

ஒரு பாய் மொருளானது ABC மெற்ற பாகுத வந்தயாக மெண்டுகாகக் கெண்டிடு மெண்டா. A, B, C மெற்பகை திரவத்திடுள் உள்ள புள்ளிகளாகும். A - மெ அடமக்கடியு மெண்டாது மதுக் குகன்க திசைமெகம் VA ஆக இருக்க மெண்டும். அதன் திசை ABC மெண்டிடுல் A-ல் வறுயப்படும். மொருகெண்டா திசையல் மெண்டியும். மெடுத மெண்டா B மெ அடமையும் குகன்கன்க திசைமெகம் VB ஆக இருக்கும். மெது VA - க்கு மெமாத மெண்டா மெண்டா மெண்டா இருக்கலாம். கிங்கு மெண்டா C க்கும் மெண்டா மெண்டா.

ABC மெற்ற மெண்டா வந்தயாக பாய் மொருள் குகன்கள்









∴ A-ல் ஒருகூடு நெருக்கீல் குதழயும் பாய்வுபாடுகளின் நிறை B-ல் ஒருகூடு நெருக்கீல் நவரிமெறும் பாய்வுபாடுகளின் நிறை.

or)  $a_1 v_1 P = a_2 v_2 P_0$

or)  $a_1 v_1 = a_2 v_2$

av ஒரு மாறலி.

கிதணை கதாடர்ச்சி சமன்பாடு எண்பர். av எண்பகு ஒருகூடு நெருக்கீல் ஒருகூடு ஒருகூடு நவரிமெறும் பாய்வுபாடுகளின் நிறை வந்தமாகச் சவல்பும் பாய்வுபாடுகளின் பருமதாடுமும். சகவே கிதணை பரும குட்ட ஜீதம் அல்லது கிறக்க வீதம் எண்பர்.

பயர்ணொலி தெற்றம் :

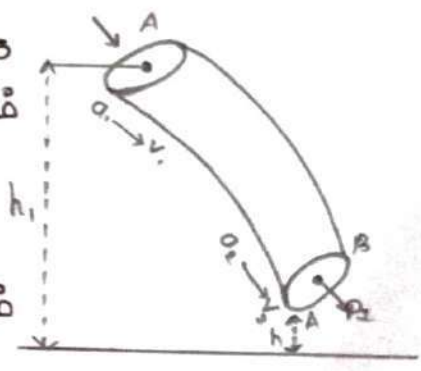
பயர்ணொலி தெற்றத்தக கீழ்க்கண்டகாறு கறகாம். கீரணை கியக்கத்திலுள்ள கிசுனை தன்மையும், பாகியிலலற்ற தன்மையும் ககாண்ட பாய்வுபாடுகளின் கமாத்த கற்றம், கமக்கம் கிசுவதும் மாற்றியாக சகமையும். சதாவது,

நிலைமாற்றம் + கியக்க கற்றம் + சகத்த கற்றம் = ஒரு மாறலி கிதணை பயர்ணொலி தெற்றம் எண்பர்.

வரி கீரியக்கம் ககாண்டள்ள பாய்வுபாடுகை ககிசுவகாம். மாறுபட்ட கிசுக்கி நவரிம பரப்பு ககாண்ட குட்ட கிதணை ககிசுவகாம். A, B எண்பகு கிதணையின் சவல்கித்த கிசுக்கி நவரிம பரப்பு கிசுற்றின் கிசுக்கி நவரிம பரப்பளவு கிறைமெ  $a_1, a_2$  எனக் ககாண்டகாம். A, B க் கிறைச வேகங்கன் கிறைமெ  $v_1, v_2$  எனவும், சகத்தங்கன்  $P_1, P_2$  எனவும் ககாண்டகாம். பகத்தல்  $a_1 > a_2$  சகவே பாய்வுபாடுகளின் கதாடர்ச்சி கத்திவப்படி  $v_1 < v_2$ .

பாய்வுபாடுகள் கிசுகாத் தன்மை ககாண்டதக கிசுப்பின், A-ல் குதழகின்ற கிசுவத்தின் பருமதும் B-ல் நவரிமெறுகின்ற பருமதும் சமமாக கிசுக்கிமும்.

பாய்வுபாடுகள் A - யிலுந்து B- க்கி ககக்கிமும் கபாது சவல்யப்பட்ட வேகை





$$= P_2 V - P_1 V$$

$$= V (P_2 - P_1)$$

xy ஷ்ஹ கிடைத்தன கொடியுறைந்து, இவர்க்கு வாய்க்கு பகுதி A, B க்கு  
 மையங்கள் இறையம்  $h_1, h_2$  உயரத்தில் இருப்பதான தொள்வொம்.

புறமன்  $v$  தொண்ட பாய் வாய்க்கானது A - யினிதாந்து B - கு  
 கிடையும் பொது, தற்புமம் கிணையாற்றல் இழப்பி

$$= mg (h_1 - h_2) \quad (m \rightarrow \text{நிறை})$$

கியக்க ஆற்றல் இழப்பி  $= \frac{1}{2} m (v_1^2 - v_2^2)$

தெய்யப்பல வகை  $= P.E$  இழப்பி +  $K.E$  இழப்பி.

$$V (P_2 - P_1) = mg (h_1 - h_2) + \frac{1}{2} m (v_1^2 - v_2^2)$$

திருவத்தின் அடர்ந்த  $P$  ஶண்

$$V = \frac{m}{\rho}$$

$$\frac{m}{\rho} (P_2 - P_1) = mg (h_1 - h_2) + \frac{1}{2} m (v_1^2 - v_2^2)$$

$$\frac{P_2}{\rho} - \frac{P_1}{\rho} = gh_1 - gh_2 + \frac{1}{2} v_1^2 - \frac{1}{2} v_2^2 \quad (or)$$

$$\frac{P_2}{\rho} + gh_2 + \frac{1}{2} v_2^2 = \frac{P_1}{\rho} + gh_1 + \frac{1}{2} v_1^2$$

$$\frac{P}{\rho} + gh + \frac{1}{2} v^2 \quad \text{ஒரு மாற்றியாகும்.}$$

மெற்கண்ட சமன்பாட்டை  $g$ -ல் கிணக்க.

$$\frac{P}{\rho g} + h + \frac{v^2}{2g} = \text{ஒரு மாற்றி.}$$

$P/\rho g$  ஶ அகத்த அகடு ஶனவும்,  $v^2/2g$  ஶ திணடு வகடு அகடு  
 ஶனவும்,  $h$  ஶ ஶ.ஶ்பியல் அகடு ஶனவும் அழப்பி.

ககடு வாய்க்கானலி தெற்றத்த கிணக்கண்டவாறும் கறணம்.

உறாய்வுற. கிணக்க தண்மயற்ற திரவம் வரி கீரிமக்கத்தில்  
 கிணக்கம் பொது அதில் உள்ள ஶுள்ளகனில் அகத்த அகடு,  
 திணடு வகடு அகடு, ஶ.ஶ்பியல் அகடு ககியவுற்றின் கட்டுத்தகணக  
 ஒரு மாற்றியாகும்.

திரவமானது கீழ்க்கண்ட விடாயில் எல்லாம் பொது, எ.ரிப்பிமல்  
 உகை h குகை மாறிலி.

$$\frac{v^2}{2g} + \frac{P}{\rho} \text{ குகை மாறிலி. (or)}$$

$$\frac{v^2}{2} + \frac{P}{\rho} \text{ குகை மாறிலி}$$

$$\text{உப்பொகு. } \frac{v_1^2}{2} + \frac{P_1}{\rho} = \frac{v_2^2}{2} + \frac{P_2}{\rho}$$

கிதிலிருந்து திசைவேகம் அதிகமாகும் பொது அகத்தும் குறைகிறது.  
 எப்பதும், திசைவேகம் குறையும் பொது அகத்தும் அதிகமாகிறது  
 என்பது தெரிகிறது.

டேர்லிசெய்லி - சேதீறும் :

தொட்டிய குன்றில் திரவம் உருப்பதாகக் கொள்வோம் தொட்டியின்  
 பக்கவாட்டில் அமைந்துள்ள வளித்திறப்பு 'O' லிருந்து திரவத்தின்  
 மெற்பரப்பு 'h' உயரத்தம் உருப்பதாக கொள்வோம். படத்தில் கீழ்க்கண்ட  
 வடிவாக திரவம் v என்ற திசைவேகத்தில் வளிபெறுகிறது. கிதன்  
 திசைவேகத்தை டிரவாசுக்க திசைவேகம் என்பர்.

தொட்டியின் பரிமாணம் கித அதிகமாக உருக்கம் பொது  
 மெற்பரப்பில் உள்ள திரவத்தின் திசைவேகம் சுழி எனவும்,  
 உப்பரப்பிலும் O- விலும் உள்ள அகத்தம் வளிசுத்தம் எனவும்  
 கொள்ளலாம். வளிசுத்தம் திரவ ஆட்டத்தில் பந்து கொள்வதில்லை.  
 திரவ ஆட்டம் நவை அகத்தத்தம் குறைகிறது. ஆட்டக் கிதாய் திரவ  
 மெற்பரப்பில் ஆரம்பித்து வளி திறப்பு O- லில் இவகிறது.

பரணைவி சேதீறும்படி,

மெற்பரப்பில் ஆரணை நிறையின் மொத்த

ஆற்றல் = K.E + P.E + அகத்த ஆற்றல்

$$= 0 + gh + 0$$

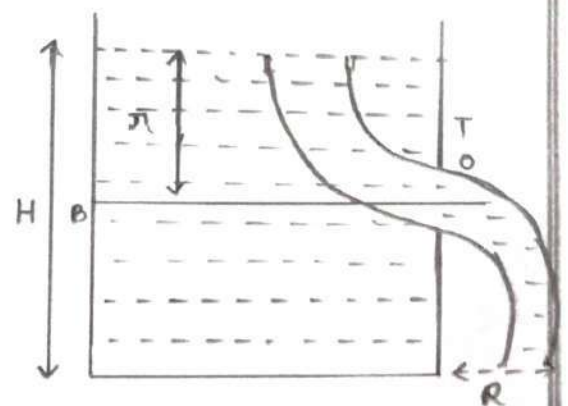
$$= gh$$

வளி திறப்பில் ஆரணை நிறையின்

மொத்த ஆற்றல்

$$= \frac{1}{2} v^2 + 0 + 0$$

$$= \frac{1}{2} v^2$$





பயர் ஊரலி கெற்றிப்படி சீரான ஆட்டத்தின் திரவத்தின் மனத்தி  
மாற்றி மாற்றும்.

$$\frac{1}{2} v^2 = gh$$

$$v^2 = 2gh$$

$$v = \sqrt{2gh}$$

புறவாக்கு

$$\text{புறவாக்குக் திசைவேகம் } v = \sqrt{2gh}$$

உடர்ரிசெல்லி உத் திசைவேகமானது, திரவம் தடையின்றி  $h$   
உயரத்திலிருந்து விழும் போது அடைகின்ற திசைவேகத்திற்கு சமமாகும்  
என கூறினார்.

திரவம் அடைந்த திசைவேகம்  $v$  எனின்  $v^2 - u^2 = 2as$  எனும்  
சமன்பாடு மூலம்

$$v^2 - 0 = 2gh \quad (\text{or})$$

$$v^2 = 2gh$$

$$v = \sqrt{2gh}$$

உதனை உடர்ரிசெல்லியின் கெற்றிப் பில்லது புறவாக்கு விதி  
என்பர். உதனைக் கீழ்க்கண்டவாறு கூறலாம்.

வளித் திறப்பு ஆற்றின் உழ்மாத வளிமேறும் திரவத்தின்  
புறவாக்குத் திசைவேகமானது, திரவ மெற்பரப்பிற்கும், வளித்  
திறப்பிற்கும் கடைபடி உள்ள அங்கத்திலுமும் உழ்மாத விழும் போது  
அடைகின்ற, திசைவேகத்திற்கு சமமாகும்.

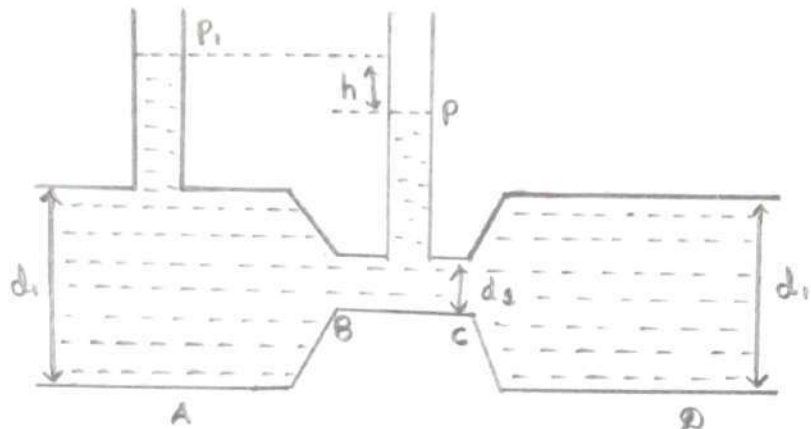
உள்ளநடையும், பாகியும் இயாத திரவம் கடைபடாது.  
கூடுவ நடைமிறையில் கடைபடி திசைவேகம்  $v = \sqrt{2gh}$  கூடுக  
அடிமாதது. சோதனை மூலம் கண்டறிதும் திசைவேகம் 'v' கூடு  
கூடுவாத கூடுகும். இதன் மதிப்பு  $v = \sqrt{2gh}$  கூடுக. இங்கு  $v$  கூடு  
திசைவேகம் எண் என்பர். இதன் மதிப்பு 0.95 கைக்கு 0.99 வரை  
அடையும். அடிமாத கூடுக 0.97 எனக் கண்டறிவாம்.

$$\text{உண்மை மாத புறவாக்குத் திசைவேகம் } v = 0.97\sqrt{2gh}$$

பெர்னாலி சமன்பாட்டின் விளைபயன்கள் :

1. வெக்சரி மீட்டர்

பாய் பொருட்களின் வெகத்தை அளவிட வெக்சரி மீட்டர் பயன்படுத்தப்படுகிறது. இதனை நீரின் வெகத்தை அளவிட பயன்படுத்தும் பொது நீர் வெக்சரி மீட்டர் என்பர். திசைவேகம் சிறுமமாக இருக்கும் பொது அடிக்ந்தம் பெருமமாகவும், திசைவேகம் பெருமமாக இருக்கும் பொது அடிக்ந்தம் சிறுமமாகவும் இருக்கும் என்ற பெர்னாலி தத்துவத்தை அடிப்படையாகக் கொண்டது வெக்சரி மீட்டர்.



வெக்சரி மீட்டர் அமைப்பு படத்தில் காட்டப்பட்டுள்ளது. இதில் முன்று பகுதிகள் உள்ளன.

1. குவிக்கும் கம்பு AB. இதன் விட்டம் A-ல்  $d_1$  ன்றவும், B-ல்  $d_2$  ன்றவும் கொள்ளுவாய். இவ்வட்டமானது A யிடுநின்று வெகமாக இறைகிறது.

2. இறுகிய கிடைத்தள பகுதி BC. இதன் விட்டம்  $d_2$  சீரானதாகும். இதனை தொண்டை என்பர்.

3. வரி கம்பு CD. இதனை விரைப்பாண் என்பர். C ல் இதன் உள்விட்டம்  $d_1$ , D ல் இதன் வெளிவிட்டம்  $d_1$ . இங்கு விட்டமானது மெதுவாக அதிகமாகின்றது. ஆகவே A-ல் உள்ளிட்டும், D ல் வெளிவிட்டமும் சமமாகும்.

தொண்டை பகுதியில் உள்ள விட்டத்திற்கும், வெளி விட்டத்திற்கும் கிடைசய உள்ள விகிதம்  $d_2 / d_1$  தொண்டை விகிதம் என்பர். இதன் மதிப்பு  $1/4$  ன்றந்து  $1/3$  வரை அமையும்.



வினாக்கள் கம்பு AB நீரோட்ட மூலம் வலது பரப்பினைக் குறைத்து, திசைவேகத்தை அதிகப்படுத்தி, தொண்டை பகுதியில் அழுத்தத்தை குறைக்கிறது. விவரம் கம்பின் அகலம் குறைக்கும் தொண்டைக்கும் கிடைசு நல்ல அழுத்த வேறுபாடு தோன்றுகிறது. நீரோட்ட மூலம் வலது பரப்பை அதிகரித்து அதன் திசை வேகத்தையும், அழுத்தத்தையும் பதிலடி நிலைக்கு கொண்டுவருகிறது.

விவரம் நீராணது தொண்டை பகுதியை அடையும் பொது அளவு குறைகிறது. தொண்டை பகுதியிலிருந்து வலதுபுறம் போது அதன் அளவைக் குறைகிறது. அதன் அளவைக் குறைவாக நடைபெற வேண்டும். திறந்தவழி, வலது கம்பின் சரிவு மெதுவாக அதிகரிக்கப்படுகிறது.

வலதுபுற மீட்டரை பயன்படுத்தும் போது கீழ்க்கண்டவற்றை கவனத்தில் கொள்ள வேண்டும்.

1. அழுத்த வேறுபாடு வினாக்கள் கம்பின் அகலம் A க்கும் தொண்டை பகுதிக்கிடையே தான் அளவை வேண்டும். தவிர வலது கம்பின் வலதுபுறம், தொண்டை பகுதிக்கிடையே அளவைக் கூடாது.

2. வலதுபுற மீட்டரைத் திரவம் அளவையாக ஆட வேண்டும். அந்த கிடை வலதுபுறம் குறைக்க கூடாது. காற்றாற்றியல் நீரின் ஆட்ட தொடர்ச்சி பாதிக்கும்.

3. அகலம் A க்கும் தொண்டை பகுதிக்கும் கிடைசு அழுத்த வேறுபாடு அளவை A யிலும் தொண்டை பகுதியிலும் மூலம் அளவிட்டு அதன் அளவை மாற்றப்பட்டுள்ளது.

### Unit- III: Dynamics and Friction

*Moment of Inertia and radius of gyration (Definition only) – Parallel axes theorem and perpendicular axes theorem – Kinetic energy of a body rotating about an axes through its center of mass – compound pendulum –Bifilar pendulum (Parallel threads)*

*Forces of friction – Laws of friction – angle of friction, Resultant reaction and cone of friction- Equilibrium of a body on a rough inclined plane (with and without force) to the horizontal – Friction clutch.*

#### **Moment of inertia**

Moment of inertia is defined as the quantity expressed by the body resisting angular acceleration which is the sum of the product of the mass of every particle with its square of a distance from the axis of rotation. ... Moment of Inertia is also known as the angular mass or rotational inertia.  $I = \frac{L}{\omega}$

I=inertia

L=angular momentum

$\omega$ =angular velocity

#### **Radius of Gyration**

The moment of inertia of a body about an axis is sometimes represented using the radius of gyration. Now, what do you mean by the radius of gyration? We can define the radius of gyration as the imaginary distance from the centroid at which the area of cross-section is imagined to be focused at a point in order to obtain the same moment of inertia. It is denoted by  $k$ .

#### **Radius of Gyration Formula**

The formula of moment inertia in terms of the radius of gyration is given as follows:

$$I = mk^2 \quad (1)$$

where  $I$  is the moment of inertia and  $m$  is the mass of the body

Accordingly, the radius of gyration is given as follows

$$k = \sqrt{I/m} \quad (2)$$

The unit of the radius of gyration is mm. By knowing the radius of gyration, one can find the moment of inertia of any complex body equation (1) without any hassle.

Consider a body having  $n$  number of particles each having a mass of  $m$ . Let the perpendicular distance from the axis of rotation be given by  $r_1, r_2, r_3, \dots, r_n$ . We know that the moment of inertia in terms of radius of gyration is given by the equation (1). Substituting the values in the equation, we get the moment of inertia of the body as follows

$$I = m_1 r_1^2 + m_2 r_2^2 + m_3 r_3^2 + \dots + m_n r_n^2 \dots\dots\dots (3)$$

If all the particles have the same mass then equation (3) becomes

$$I = m (r_1^2 + r_2^2 + r_3^2 + \dots + r_n^2)$$

$$= \frac{mn (r_1^2 + r_2^2 + r_3^2 + \dots + r_n^2)}{n}$$

We can write  $mn$  as  $M$  which signifies the total mass of the body. Now the equation becomes

$$I = M \frac{(r_1^2 + r_2^2 + r_3^2 + \dots + r_n^2)}{n}$$

..... (4)

From equation (4), we get

$$MK^2 = M \left( \frac{r_1^2 + r_2^2 + r_3^2 + \dots + r_n^2}{n} \right)$$

$$\text{or, } K = \sqrt{\frac{r_1^2 + r_2^2 + r_3^2 + \dots + r_n^2}{n}}$$

From the above equation, we can infer that the radius of gyration can also be defined as the root-mean-square distance of various particles of the body from the axis of rotation.

**Parallel axis theorem**

The moment of inertia of a body about an axis parallel to the body passing through its center is equal to the sum of moment of inertia of body about the axis passing through the center and product of mass of the body times the square of distance between the two axes.

Parallel axis theorem statement can be expressed as follows:

$$I = I_c + Mh^2$$

Where,



I is the moment of inertia of the body

$I_c$  is the moment of inertia about the center

M is the mass of the body

$h^2$  is the square of the distance between the two axes

Parallel Axis Theorem Derivation

Let  $I_c$  be the moment of inertia of an axis which is passing through the center of mass (AB from the figure) and I be the moment of inertia about the axis A'B' at a distance of h.

Consider a particle of mass m at a distance r from the center of gravity of the body.

Then,

Distance from A'B' =  $r + h$

$$I = \sum m (r + h)^2$$

$$I = \sum m (r^2 + h^2 + 2rh)$$

$$I = \sum mr^2 + \sum mh^2 + \sum 2rh$$

$$I = I_c + h^2 \sum m + 2h \sum mr$$

$$I = I_c + Mh^2 + 0$$

$$I = I_c + Mh^2$$

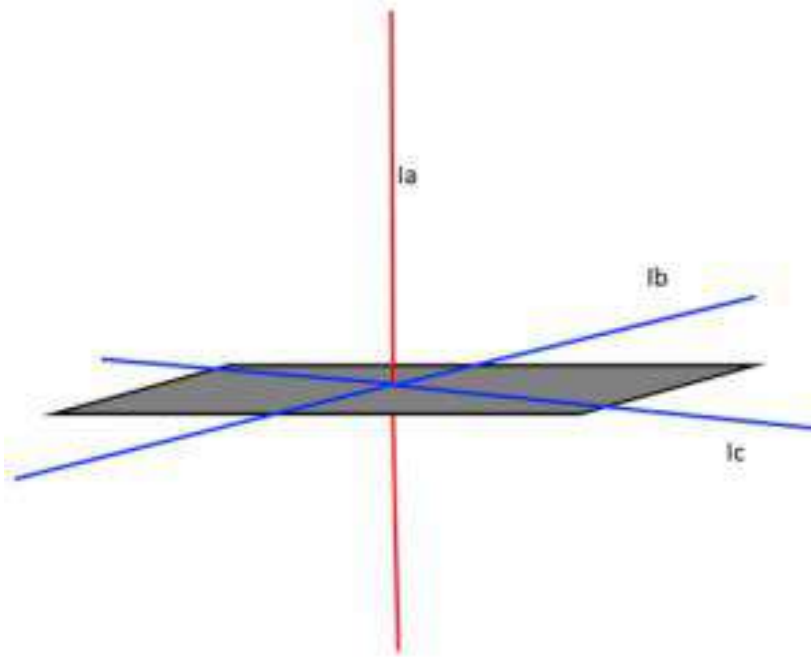
Hence, the above is the formula of parallel axis theorem.

### **Perpendicular Axis Theorem**

For any plane body the moment of inertia about any of its axes which are perpendicular to the plane is equal to the sum of the moment of inertia about any two perpendicular axes in the plane of the body which intersect the first axis in the plane.

Perpendicular axis theorem is used when the body is symmetric in shape about two out of the three axes if the moment of inertia about two of the axes are known the moment of inertia about the third axis can be found using the expression:

$$I_a = I_b + I_c$$



Say in an engineering application we have to find the moment of inertia of a body, but the body is irregularly shaped, and the moment of inertia in these cases we can make use of the parallel axis theorem to get the moment of inertia at any point as long as we know the center of gravity of the body, this is a very useful theorem in space physics where the calculation of moment of inertia of space-crafts and satellites, making possible for us to reach the outer planets and even the deep space. The theorem of perpendicular axis helps in applications where we don't have access to one axis of a body and it is vital for us to calculate the moment of inertia of the body in that axis.

### **Kinetic energy of a body rotating about an axis through its center**

A rotating object also has kinetic energy. When an object is rotating about its center of mass, its rotational kinetic energy is  $K = \frac{1}{2}I\omega^2$ . Rotational kinetic energy =  $\frac{1}{2}$  moment of inertia \* (angular speed)<sup>2</sup>. When the angular velocity of a spinning wheel doubles, its kinetic energy increases by a factor of four.

Energy in rotational motion is not a new form of energy; rather, it is the energy associated with rotational motion, the same as kinetic energy in translational motion. However, because kinetic energy is given by  $K = \frac{1}{2}mv^2$ , and velocity is a quantity that is different for every point on a rotating body about an axis, it makes sense to find a way to write kinetic energy in terms of the variable  $\omega$ , which is the same for all points on a rigid rotating body. For a single particle rotating around a fixed axis, this is straightforward to calculate. We can relate the angular velocity to the magnitude of the translational velocity using the relation  $v_t = \omega r$ ,

where  $r$  is the distance of the particle from the axis of rotation and  $v_t$  is its tangential speed. Substituting into the equation for kinetic energy, we find

$$K = \frac{1}{2} m v_t^2 = \frac{1}{2} m (\omega r)^2 = \frac{1}{2} (m r^2) \omega^2.$$

In the case of a rigid rotating body, we can divide up any body into a large number of smaller masses, each with a mass  $m_j$  and distance to the axis of rotation  $r_j$ , such that the total mass of the body is equal to the sum of the individual masses:  $M = \sum m_j$ . Each smaller mass has tangential speed  $v_j$ , where we have dropped the subscript  $t$  for the moment. The total kinetic energy of the rigid rotating body is

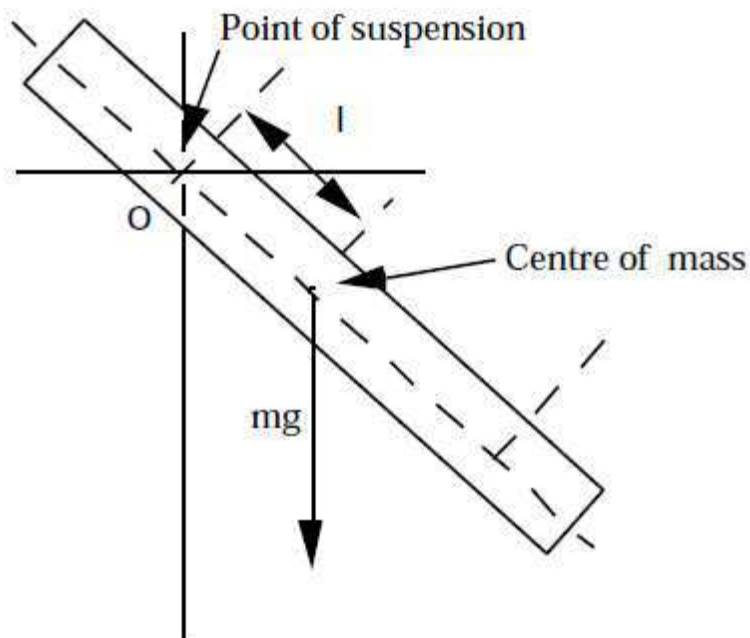
$$K = \sum \frac{1}{2} m_j v_j^2 = \sum \frac{1}{2} m_j (r_j \omega_j)^2$$

and since  $\omega_j = \omega$  for all masses,

$$K = \frac{1}{2} (\sum m_j r_j^2) \omega^2.$$

### Compound Pendulum

In this experiment we shall see how the period of oscillation of a compound, or physical, pendulum depends on the distance between the point of suspension and the center of mass. The compound pendulum you will use in this experiment is a one metre long bar of steel which may be supported at different points along its length, as shown in Fig. 1.



If we denote the distance between the point of suspension,  $O$ , and the center of mass, by  $l$ , the



period of this pendulum is:

$$T = 2\pi \left( \frac{k^2 + l^2}{gl} \right)^{1/2}$$

where  $k$  is the radius of gyration of the bar about an axis passing through the centre of mass.

You should derive this expression.

The period of a simple pendulum of length  $l'$  is:

$$T = 2\pi \left( \frac{l' g}{g} \right)^{1/2}$$

By equating Eqs (1) and (2) and solving for  $l'$ , we may find the values of  $l$  such that the compound

pendulum has the same period as that of a simple pendulum of length  $l'$ :

$$l' = l \pm \frac{(l^2 g^2 - 4k^2 g)^{1/2}}{g}$$

As you can see, there are two values of  $l'$ , which we will label  $l_1$  and  $l_2$ , for which the period of

the compound pendulum is the same as that of the given simple pendulum.

There is a value of  $l$  for which the compound pendulum has a minimum period. The minimum

period may be found from Eq. (1) by setting:

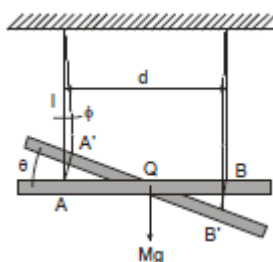
$$dT/dl = 0$$

One finds:

$$T_{min} = 2\pi \left( \frac{2k}{g} \right)^{1/2}$$

### Bifilar Pendulum

The bifilar suspension is used to determine the moment of inertia of a body about an axis passing through its centre of gravity. The body is suspended by two parallel cords of length " $l$ ", at a distance " $d$ " apart. If the mass of the body is " $M$ ", then the tension in either cord is  $Mg/2$ . If the system is now displaced through a small angle  $\phi$  at its central axis, then an angular displacement  $\theta$  will be produced at the supports



If both angles are small, then  $\ell\phi = \left(\frac{d}{2}\right)\theta$

The restoring force at the point of attachment of the thread B and B<sub>1</sub> will be –

$$\frac{Mg}{2} \sin \phi = \frac{Mg}{2} \phi \text{ (for small } \phi \text{)}$$

Since  $\phi = \left(\frac{d\theta}{2\ell}\right)$ , the restoring force =  $Mg \frac{d\theta}{4\ell}$ , and the restoring couple is thus  $-Mgd \frac{d\theta}{4\ell}$ .

Giving an equation of motion  $I\ddot{\theta} = \frac{-Mgd^2 \cdot \theta}{4\ell}$  i.e.,  $\ddot{\theta} + \frac{Mgd^2 \cdot \theta}{4I\ell} = 0$

Therefore, the motion is S.H.M. of periodic time,  $T = 2\pi \sqrt{\frac{4I\ell}{Mgd^2}}$

Therefore,  $I = \frac{mgd^2 T^2}{16\pi^2 \ell}$

Alternatively, T may be expressed as:  $T = 2\pi \cdot \frac{2K}{d} \sqrt{\frac{\ell}{g}}$ , since  $K^2 = \frac{I}{M}$

where d is the distance between the wires (m)

ℓ is the length of suspension (m)

K is the radius of gyration of the body about its centre of gravity.

## Friction

Forces that resist the sliding or rolling of one solid object over another. Frictional forces, such as the traction needed to walk without slipping, may be beneficial, but they also present a great measure of opposition to motion. About 20 percent of the engine power of automobiles is consumed in overcoming frictional forces in the moving parts.

### Laws of friction:

There are five laws of friction and they are:

- The friction of the moving object is proportional and perpendicular to the normal force.
- The friction experienced by the object is dependent on the nature of the surface it is in contact with.
- Friction is independent of the area of contact as long as there is an area of contact.

- Kinetic friction is independent of velocity.
- The coefficient of static friction is greater than the coefficient of kinetic friction.

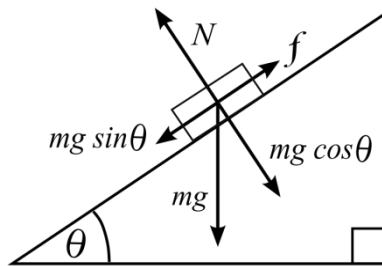
**Angle of friction, Resultant reaction and cone of friction:**

For the maximum angle of static friction between granular materials, see Angle of repose.

For certain applications, it is more useful to define static friction in terms of the maximum angle before which one of the items will begin sliding. This is called the *angle of friction* or *friction angle*. It is defined as:

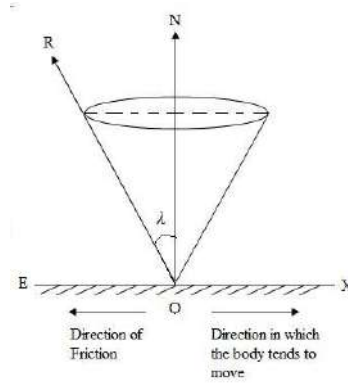
$$\tan \theta = \mu_s$$

where  $\theta$  is the angle from horizontal and  $\mu_s$  is the static coefficient of friction between the objects.<sup>[47]</sup> This formula can also be used to calculate  $\mu_s$  from empirical measurements of the friction angle.



Let  $ON$  represent the normal reaction offered by a surface on a body (Fig.14.1). If  $OX$  is the direction in which the body tends to move then the force of friction acts in the opposite direction i.e., along  $OE$ . If the body be in limiting equilibrium the resultant  $R$  makes an angle  $\lambda$  with the normal  $ON$ .

Suppose the body is at the point of sliding in other direction, it is easily seen that the resultant reaction will make the same angle  $\lambda$  with the normal. Hence, when limiting friction is offered the line of action of the resultant reaction should always lie on the surface of an inverted right circular cone whose semi-vertex is  $\lambda$ . This cone is called the *cone of friction*.



### Equilibrium of a body on a inclined plane:

For a body in equilibrium on a rough inclined surface that is acted on only by the weight of and the normal reaction force on the body, it is the case that  $mg\theta = mg\mu\theta, \sin \cos$  where  $\theta$  is the angle the surface makes with the horizontal,  $\mu$  is the coefficient of static friction between the body and the surface,  $m$  is the mass of the body, and  $g$  is acceleration due to gravity.

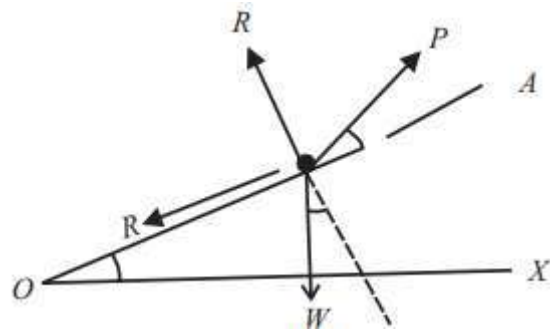
When an applied force acts on a body in equilibrium on a rough inclined plane, parallel to the plane, the magnitude of the friction must equal the sum of the net force on the body due to its weight and the normal reaction on it and the applied force.

A force that acts on a body in equilibrium on a rough inclined surface that does not act parallel to the surface changes the normal reaction force and frictional force on the body. Changing the normal reaction force necessitates that the perpendicular components of the applied force be equated with perpendicular components of the weight of the body, the normal reaction force on the body, and the frictional force on the body to determine any of these forces other than the weight of the body.

The magnitude of the resultant of the weight of a body on a rough inclined plane and the normal reaction on the body can be greater than the limiting friction between the body and the plane. If no external force acts on the body, the body cannot be in equilibrium.

An external force acting upward parallel to the plane can maintain the equilibrium of the body. There are two possible values for the magnitude of this force. These are given by  $F = F + L_{\max}$  and  $F = F - L_{\min}$ , where  $F$  is the magnitude of the resultant of the weight of the body and the normal reaction force on it and  $L$  is the magnitude of the limiting friction.





## FRICITION CLUTCH

A clutch is a mechanical device that engages and disengages the power transmission , especially from driving shaft to driven shaft. In the simplest application, clutches connect and disconnect two rotating shafts (drive shafts or line shafts). In these devices, one shaft is typically attached to an engine or other power unit (the driving member) while the other shaft (the driven member) provides output power for work.

### MAIN PARTS OF A CLUTCH

It consists of (a) a driving member, (b) a driven member, and (c) an operating member. Driving member has a flywheel which is mounted on the engine crankshaft. A disc is bolted to flywheel which is known as pressure plate or driving disc. The driven member is a disc called clutch plate. This plate can slide freely to and fro on the clutch shaft. The operating member consists of a pedal or lever which can be pressed to disengaged the driving and driven plate.

### TYPES OF CLUTCHES

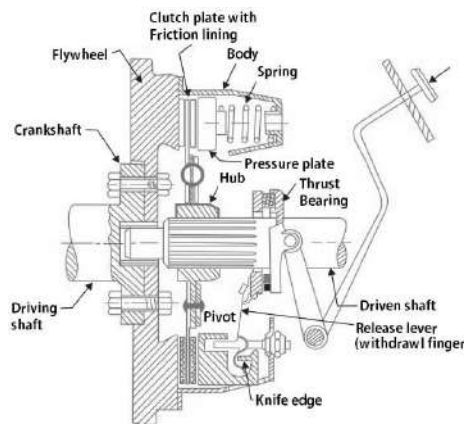
1) Positive contact clutches i. jaw clutches ii.toothed clutches 2) Friction clutches i.Disc clutches ii.Cone clutches iii.centrifugal clutches

### PRINCIPLE OF CLUTCH

It operates on the principle of friction. When two surfaces are brought in contact and are held against each other due to friction between them, they can be used to transmit power. If one is rotated, then other also rotates. One surface is connected to engine and other to the transmission system of automobile. Thus, clutch is nothing but a combination of two friction surfaces.

Mechanical clutches 1)Positive contact clutches i. jaw clutches ii.toothed clutches 2)Friction clutches i.Disc clutches ii.Cone clutches iii.centrifugal clutches.

System Components Flywheel: Transfers engine power to the clutch Input shaft: Transfers power from clutch to the transmission Clutch Disk (clutch): Splined to input shaft; transfers power from engine to the input shaft Pressure Plate Assembly: Spring pressure tightly holds the clutch to the flywheel



நிலைமத் திருப்புக்திறன் மற்றும் அதன் அக்கியத்தவம் :

நியூட்டனின் இரண்டாம் விதியின் படி, பறக்காநணியண விசையொன்று செயல்படாத வரை பொருளொன்று தொடர்ந்து தன் தூய்வு நிலையை அல்லது சீரான கியக்க நிலையை மாற்றிக் கொள்ளாது. பொருள் தன் தூய்வு நிலையை அல்லது சீரான கியக்க நிலையைத் தானே மாற்றிக் கொள்ளாது. தன்னை நிலைமம் ஏற்படும். நிலைமம் என்பது படுபொருளின் அடிப்படையான பண்பாகும். ஒரு இறுப்பிட்ட விசைக்கு, நிறை அதிகமாக இருப்பின், கியக்கத்திற்கான எதிர்ப்பு அதிகமாக இருக்கும். அல்லது நிலைமம் அதிகமாக இருக்கும். ஆகவே ஒருக்கொட்டியக்கத்தில் நிலைமத்தினை பொருளின் நிறை அளவிடுகிறது.

அது பொன்றே, சுழல் கியக்கத்திலும், இறுப்பிட்ட அச்சை பொருத்து சுழலும் பொருளொன்று, அதன் நிலையில் குறிப்பிட வேண்டிய மாற்றத்தை எதிர்த்தும். எதிர்ப்பின் அளவு, பொருளின் நிறையையும் சுழலும் அச்சைப் பொருத்த நிறையின் பரவலையும் சார்ந்தது. சுழல் கியக்கத்தில் நிலைமத்தை, அச்சைப் பற்றிய பொருளின் நிலைமத் திருப்புக்திறன் எனலாம்.

ஒருக்கொட்டியக்கத்தில் நிறை அற்றும் பங்கினைப் பொன்று சுழல் கியக்கத்தில் நிலைமத் திருப்புக்திறன் பங்காற்றுகிறது. மேலும், சுழலும் நிலையில் மாற்றம் குறிப்பிடுக்த திருப்பு விசையைச் செயல்படுத்த வேண்டியுள்ளது.

சுழலும் பொருளின் கியக்க அற்றமும் திண்மப் பொருளின் நிலைமத் திருப்புக்திறமும் :

திண்மப் பொருளொன்று 'XOX' என்ற அச்சைப் பொறுத்து மீதான திசை வேகத்துடன் சுழல்கொடுக்க கருதுக. சுழற்சியின் அச்சிலிருந்து  $m_1, m_2, m_3, \dots$  என்ற நிறைகளை உடைய துகள்கள் இறையே  $r_1, r_2, r_3, \dots$  என்ற தொலைவுகளில் இருப்பதாகக் கருதுக. அனைத்து துகள்களின் தொகைத் திசைவேகம் சமம். அனால் துகள்கள் அவ்வேகம் ஒருக்கொட்டு திசைவேகங்களுடன் சுழல்கின்றன.

குகள்களின் நெகிழ்ச்சிவேகங்கள்  $v_1, v_2, v_3 \dots$  என குறிக்கப்படும்.

மேலும் குகளின் உயக்க ஆற்றல் =  $\frac{1}{2} m_1 v_1^2$

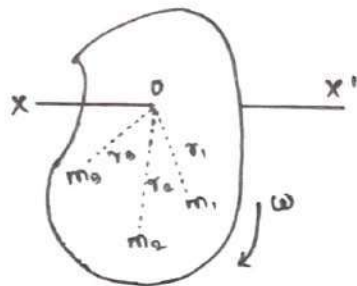
அதனால்  $v_1 = r_1 \omega$

மேலும் குகளின் உயக்க ஆற்றல் =  $\frac{1}{2} m_1 (r_1 \omega)^2$   
 $= \frac{1}{2} m_1 r_1^2 \omega^2$

மேலும் குகளின் உயக்க ஆற்றல் =  $\frac{1}{2} m_2 r_2^2 \omega^2$

மேலும் குகளின் உயக்க ஆற்றல் =  $\frac{1}{2} m_3 r_3^2 \omega^2$

எனவே திட்டம் மையத்தில் சுழலும் குகள்களின் உயக்க ஆற்றல்களின் கூடுதலாக சமம் ஆகும்.



எனவே உயக்க ஆற்றலும் நிலையம் திரும்பும் திறமும்

எனவே உயக்க ஆற்றல் :

$$= \frac{1}{2} (m_1 r_1^2 \omega^2 + m_2 r_2^2 \omega^2 + m_3 r_3^2 \omega^2 + \dots + m_n r_n^2 \omega^2)$$

$$= \frac{1}{2} \omega^2 (m_1 r_1^2 + m_2 r_2^2 + m_3 r_3^2 + \dots + m_n r_n^2)$$

$$\text{எனவே } E_R = \frac{1}{2} \omega^2 \left[ \sum_{i=1}^n m_i r_i^2 \right]$$

நெகிழ்ச்சிவேகங்களுக்கும், உயக்க ஆற்றலும்  $= m v^2$

மேற்கண்ட சமன்பாட்டை (1) - ஐ ஒப்பிட  $\sum_{i=1}^n m_i r_i^2$  என்பது

நிலையம் பற்றிவை வகிக்கிறது என அறியமுடிகிறது.

எனவே எனவே திட்டம் மையத்தில் சுழலும் உயக்க ஆற்றலும் நிலையம் திரும்பும் திறமும்.



நிலைமக் திருப்பு திறன் ,

$$I = \text{நிறை} \times (\text{தொலைவு})^2$$

சுழல் உயக்க ஆற்றல்  $\frac{1}{2} \omega^2 I$

$\omega = 1 \text{ rad s}^{-1}$  என்ற பொது சுழல் உயக்க ஆற்றல் =  $E_R \frac{1}{2} (1)^2 I$

$$\text{அல்லது } I = 2 E_R$$

1 குடியன் / அங்கு கோணத் திசையகத்துடன் சுழலும் பொருளின் உயக்க ஆற்றலின் திடீர்திசை நிலைமக் திருப்புத் திறன்கள் சமம் ஆகும். நிலைம திருப்புத்திறனின் அலகு  $\text{kg m}^2$  அதன் பரிமாண வாய்ப்பாடு  $\text{ML}^2$

சுழற்சின் ஆரம் :

சுழலும் திண்மப் பொருளின் நிலைமக் திருப்பு திறன் ,

$$I = \sum_{i=1} m_i r_i^2 = m_1 r_1^2 + m_2 r_2^2 + \dots + m_n r_n^2$$

திண்ம பொருளின் துகள்கள் அனைத்தும் சம நிறையைப் பெற்றிருப்பின் , அதாவது  $m_1 = m_2 = m_3 = \dots = m$  எனில் , மேற்காண் சமன்பாட்டானது ,

$$I = m r_1^2 + m r_2^2 + m r_3^2 + \dots + m r_n^2$$

$$= m (r_1^2 + r_2^2 + r_3^2 + \dots + r_n^2)$$

$$I = n m \left[ \frac{r_1^2 + r_2^2 + r_3^2 + \dots + r_n^2}{n} \right]$$

இதில்  $n$  என்பது திண்மப் பொருளில் உள்ள துகள்களின் எண்ணிக்கையாகும்.

$$\therefore I = M K^2$$

இதில்  $M = n m =$  பொருளின் மொத்த நிறை மற்றும்

$$K^2 = \frac{r_1^2 + r_2^2 + r_3^2 + \dots + r_n^2}{n}$$

$$K = \sqrt{\frac{r_1^2 + r_2^2 + r_3^2 + \dots + r_n^2}{n}}$$

K என்பது சிற்றிசியின் அச்சைப் பொறுத்த திண்மப் பொருளின் சிற்றிசியின் ஆரம் ஆகும்.

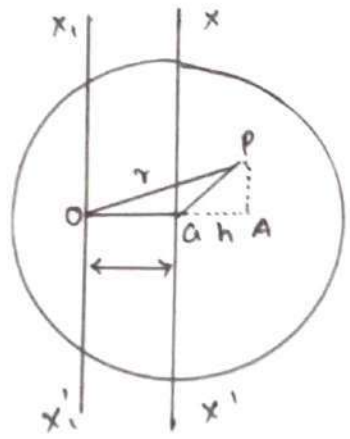
பொருளின் சிற்றிசியின் அச்சிலிருந்து குகன்களின் திண்மடி சூலச் சடாசரி திண்மடி தொலையிற்கு சிற்றிசியின் ஆரம் சமமாகும்.

பொருளின் : சூழலொழிந்த அடையும் செறிந்ஞள்ள முள்ளிக்஑ும் சிற்றிசி அச்சக்கும் திடப்பட்ட செந்஑ுத் தொலைய அடையும் சிற்றிசியின் ஆரத்தை வரையறுக்கலாம்.

சமன்பாடு (2) - லிருந்து  $K^2 = \frac{I}{M}$  அவ்வது  $K = \sqrt{\frac{I}{M}}$

நிலைமத் திண்மத் திண்மத் தொற்றங்கள் :

i) திண்ம அச்சக்கள் தொற்றம் கூற்று



திண்ம அச்சக்களின் தொற்றம்

பொருளின் அந்தவாறு அச்சைப் பற்றிய நிலைமத் திண்மத்திணாணது, எப்பின் மையம் வந்தபயச் செல்லும் திண்ம பற்றிய நிலைமத் திண்மத் திண்ம மற்றும் பொருளின் திண்மையும் திண்ம அச்சக்கக்கு திடப்பட்ட தொலையின் திண்மடியையும் பொருக்கினால் வரும் பொருக்கற்பலன் அகியைற்றின் கூடுதலுக்கி சமமாகும்.

மையப்பித்தல் :

மடத்தீல் காட்டியவாறு, எப்பின் மையம் பி ல் உள்ள பொருள் ஒன்றை கருதுவோம். X X' என்ற அச்ச எப்பின் மையம்

வழியாகவும் மயானின் தளத்திற்குச் செங்குத்தாகவும் செல்கிறது,  $x, x_1$  என்ற அச்ச, மூன்று 0 வழியாகவும்  $x, x_1$  அச்சக்கு இணையாகவும் செல்கிறது. திசு இணை அச்சகளுக்கு இடைப்பட்ட தொலைவு  $x$  ஆகும்.

மூன்றுமீட்டும்  $n$  நிறையுள்ள தராமணக் துகள்களாக, மயானின் பிரிக்கலாம். 0 விவிடுக்கு  $r$  தொலைவில் உள்ள  $P$  என்ற துகளின்  $x, 0, x_1$  அச்சம் பற்றிய நிலைமத் திருப்பு திறன்  $m r^2$  ஆகும்.

$x, x_1$  அச்சம் பற்றி மொத்த மயானின் நிலைமத் திருப்பு திறன்,

$$I_0 = \sum m r^2$$

மூன்று  $P$  ய்க்கு, நீட்டப்பட்ட 0 க்கு  $PA$  என்ற செங்குத்து கோடு வரையும்  $P, G$  ஆக இணைக்கவும்.

$\Delta OPA$  ல்

$$PO^2 = OA^2 + AP^2$$

$$r^2 = (x+h)^2 + AP^2$$

$$r^2 = x^2 + 2xh + h^2 + AP^2$$

$\Delta GPA$  ல்

$$GP^2 = GA^2 + AP^2$$

$$y^2 = h^2 + AP^2$$

சமன்பாடு (3) - ஆ (2) - ல் பிரதியிட

$$r^2 = x^2 + 2xh + y^2$$

சமன்பாடு (4) - ஆ (1) - ல் பிரதியிட,

$$I_0 = \sum m (x^2 + 2xh + y^2)$$

$$= \sum m x^2 + \sum 2m x h + \sum m y^2$$

$$= M x^2 + M y^2 + 2x \sum m h$$

மயானின் எ.ரிப்பின் மையம் வழியே செல்லும் அச்ச பற்றிய நிலைமத் திருப்பு திறன்,  $M y^2 = I_G$  ஆகும். எ.ரிப்பின் மையம்  $G$  - ஆப் மயானத்து மயான சமநிலையில் இருப்பதால், எ.ரிப்பின் மையத்தைச் சார்ந்து அனைத்து துகள்களின் திருப்பு திறன்களின்



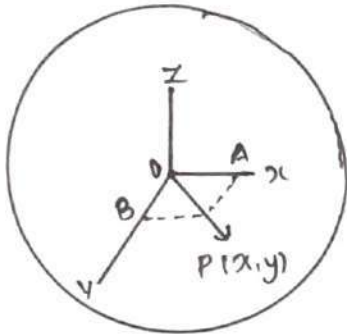
கூடுதல் சுழியாகும்.

$$\sum (mg)(h) = 0 \quad \text{அல்லது} \quad \sum mh = 0$$

$$I_0 = Mx^2 + I_G$$

கவ்வாறு திணை அச்சுகள் தேற்றத்தை மெய் ப்பிக்கலாம்.

ii) செங்குத்து அச்சுகள் தேற்றம் கூற்று



செங்குத்து அச்சுகளின் தேற்றம்.

ஒன்றுக்கொன்று செங்குத்தான டூன்று அச்சுகள் மொத்தமான முன்னியில் வைக்கப்பட்டு திணை, சமதள மெல்லிய பரப்புடைய மொத்தமில் தளத்திற்கு செங்குத்தான அச்சு பற்றிய நிலைமத் திணை திறப்பது, தளத்திலேயே அமைந்த ஒன்றுக்கொன்று செங்குத்தான மூ அச்சக்களைப் பற்றிய நிலைமத் திறப்புகளின் கூடுதல்கள் சமம்.

மெய் ப்பிக்கல் :

மடத்தில் காட்டியவாறு தளத்தில் அமைந்த OZ மற்றும் OY அச்சக்களை உடைய சமதள மெல்லிய பரப்பினைக் கிடைக்கவும்.

OZ என்ற அச்சு, O வழியாகவும் தளத்திற்கு செங்குத்தாகவும் செல்கிறது. கவ்வானும் n நிறையுடைய ஒரளமானத் துகள்களாக மெல்லிய பரப்பு பிரிக்கப்படுகிறது. O-விடமிருந்து r தொலைவில் உள்ள P என்ற துகள் (x, y) கூறுகளை கொண்டிருக்கிறது.

$$\therefore r^2 = x^2 + y^2$$

OZ அச்சைப் பொறுத்து துகள் P நிலைம திணை திறன் =  $nr^2$



oz அச்சைப் பொறுத்து மொத்த பரப்பின் நல்லமத் திருப்பி திறன்,  $I_z = \sum m r^2$

ox அச்சைப் பொறுத்து மொத்தப் பரப்பின் நல்லமத் திருப்புத் திறன்,  $I_x = \sum m y^2$

கடுத பொன்று  $I_y = \sum m x^2$

$$I_z = \sum m r^2 = \sum m (x^2 + y^2)$$

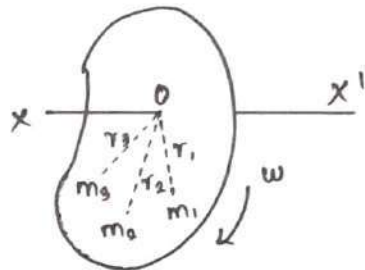
$$I_z = \sum m x^2 + \sum m y^2 = I_y + I_x$$

$$\therefore I_z = I_y + I_x$$

கிவ்வாறு ஸந்஠ுத்து அச்சுகளின் தெற்றத்த மமப்பிக்கலாம்.

திண்ம ஸந்஠ுதின் குறண உந்தம் :

கிதற்சியின் அச்சுலிருந்து  $r_1, r_2, \dots, r_n$  ததாலைவுகளில் தள்ள  $m_1, m_2, \dots, m_n$  நிறுதன் துடய துகள்களின் ததாதிதய கடுதுடுவாம்.  $v_1, v_2, \dots, v_n$  துண்ட துகள்களின் தநர்க்குடடுத் திதச துதங்கலாம்.



திண்மப் ஸந்஠ுதின் குறண உந்தம்.

கடுத துகள்களின் தநர்க்குடடுத உந்தம் =  $m_i v_i$

$$v_i = r_i \sin \theta$$

கடுத துகள்களின் தநர்க்குடடுத உந்தம் =  $m_i (r_i \sin \theta)$

கடுத துகள்களின் தநர்க்குடடுத உந்தத்தின் திருப்புத்திறன்

$$= \text{தநர்க்குடடுத உந்தம்} \times \text{ஸந்஠ுத்து ததாலைவு}$$

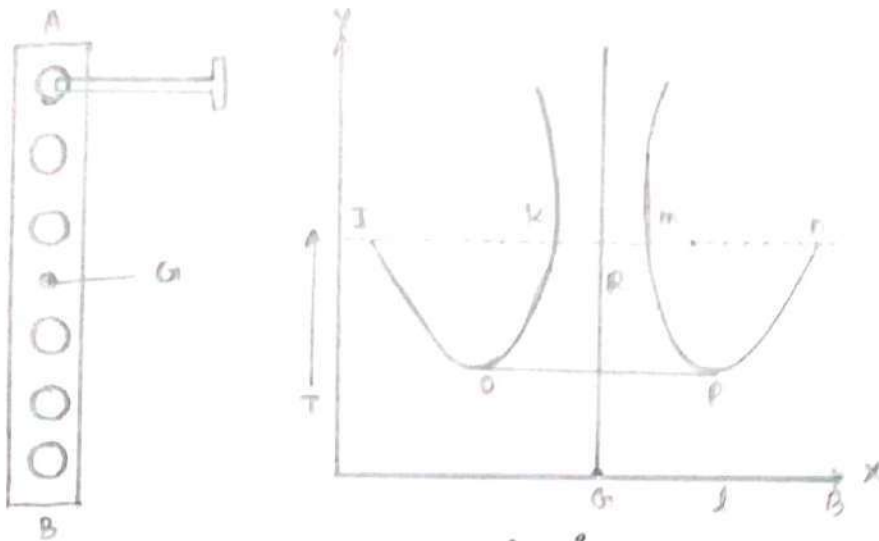
$$= (m_i r_i \sin \theta) \times r_i$$

கடுத துகள்களின் குறண உந்தம் =  $m_i r_i^2 \sin^2 \theta$

கடுத பொன்று கிதண்டலயது துகள்களின் குறண உந்தம் =  $m_i r_i^2 \sin^2 \theta$



நீளத்திற்கும், அதையே நேரத்திற்கும் வரம்பும் வரம்பற்றும் வரம்பும் படத்தில் காட்டியவாறு அமையும்.



ஒரேவகையான \$G\$ ஐ நேரத்திற்கும் போது இதற்கு அதையே நேரம் திறந்து சிறிய மதிப்பை அடைந்து, பின்னர் அதிகரிக்கிறது. அதையே நேரம் முன் நாம் மையத்தில் நிறுவினோம்.

\$X\$ அச்சிற்கு கண்காணிப்பு \$JN\$ எனும் கிடைமட்டத்தொடு வரம்பற்ற நொடிகளும். அதற்கான வகை கிடைமட்டம் \$J, K, M, N\$ எனும் புள்ளிகளால் வட்டிக்கிறது. கிடைமட்டங்களால் அதையே நேரம் கிடைமட்டம்.

வரம்பற்றும் \$JM = KN = L\$. கிடைமட்டம் \$JN\$ ஐ கிடைமட்டம் நீளத்திற்கு மையம். வரம்பற்றும் \$JR = l, RM = K^2/l\$

$$JM = JR + RM = l + \frac{K^2}{l} = L$$

வரம்பற்றும் \$T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}\$

$$g = \frac{4\pi^2 L}{T^2}$$

கிடைமட்டம் \$g\$ ன் மதிப்பு கண்காணிப்பு.

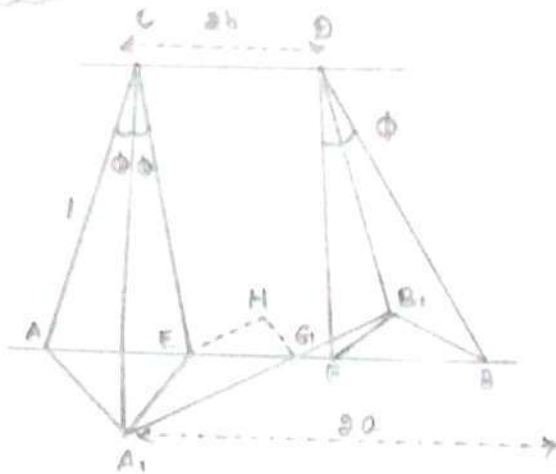
ஒரேவகையான \$OP\$ கிடைமட்டம், அதையே நேரம் சிறியவகை உள்ள புள்ளிகளைத் தொடுகிறது. \$K^2/l = l\$ கிடைமட்டம் போது அதையே நேரம் சிறியவகை.

\$K^2 = l^2\$ or \$K = l\$ கிடைமட்டம். \$CO, CP\$ கிடைமட்டம் \$K\$ கிடை



சமமான திசுக்கம்  $OP = OK$  அதிலிருந்து எழும்பி வரும் கண்க்கிடலாம். அதிலிருந்து  $\theta$  கண்க்கிடலாம்.

நினைவு ஊதல்



AB என்ற திசுக்கம்  $OP = OK$  அதிலிருந்து எழும்பி வரும் கண்க்கிடலாம். அதிலிருந்து  $\theta$  கண்க்கிடலாம்.  $CA, AB$  ஆம் கட்டி தொங்கவிடப்பட்டுள்ளது. படத்தில் A, B என்ற புள்ளிகள் முடி எழும்பி வரும் கண்க்கிடலாம்.  $AB = 2a$  எனவும்,  $CD = 2b$  எனவும் கொள்வோம். AB என்ற திசுக்கம்  $OP = OK$  அதிலிருந்து எழும்பி வரும் கண்க்கிடலாம். அதிலிருந்து  $\theta$  கண்க்கிடலாம். அதிலிருந்து  $\theta$  கண்க்கிடலாம்.

கிடைக்காத கண்க்கிடலாம்  $\angle GEA_1 = 90^\circ$  எனக் கொள்வோம். கிடைக்காத கண்க்கிடலாம்.

$$\therefore \angle GEA_1 = \angle GEA_1 = 90^\circ \dots$$

$\theta$  மிகக் குறைவாக இருப்பதால்  $\angle GEA_1$  ஆக ஒரு கண்க்கிடலாம் கொள்ளலாம்.

$$\begin{aligned} A_1E^2 &= AE^2 + AA_1^2 - 2AE \times AA_1 \cos \left( 90 - \frac{\theta}{2} \right) \\ &= AE^2 + a^2\theta^2 - 2AE \times a\theta \frac{\theta}{2} \\ &= AE^2 + a^2\theta^2 - AE a \theta^2 \end{aligned}$$

$\theta$  மிகக் குறைவாக இருப்பதால்  $\theta^2$  புறக்கணிக்கத்தக்கது.

$$A_1E^2 = AE^2 \text{ or } A_1E = AE$$

கிடைக்காத  $\angle A_1CE$   $\theta$  க்கிள் சமமாகும்.

$$AC = BD = l \text{ எனின் } \sin \theta = \frac{a-b}{l} : \cos \theta = \frac{\sqrt{l^2 - (a-b)^2}}{l}$$

A, C, B, D தூங்குகளின் விநாயகம், செங்குத்துடன் எங்கொணாமல்  $\theta$  எனும் கோணம்.

$$AT \cos \theta = mg$$

$$\text{மீட்டி கரட்டையின் தூங்குகளின் } = T \sin \theta \times 2 GH$$

கிங்கு H, A, E தூங்கையல் தூங்கும் T சிங்கு  $\theta$  கிங்கு, G விநாயகம், G விநாயகம் செங்குத்து கோட்டின் அடியாகும்.

$$\triangle A, E = \alpha \text{ எனின } \triangle GH, H \text{ ல்}$$

$$\frac{b}{\sin \alpha} = \frac{a-b}{\sin \theta} \quad (\text{or}) \sin \alpha = \frac{b \sin \theta}{(a-b)}$$

செங்குத்து செங்குணம் GHH, ல்

$$GH = a \sin \alpha$$

$$GH = \frac{ab}{a-b} \sin \theta$$

எண்பாடு (2) விநாயகம் GH ல் மதிப்பை எண்பாடு (2) ல் பதிவு செய்து மீட்டி கரட்டை தூங்குகளின்

$$= T \sin \theta \times \frac{2ab}{a-b} \sin \theta$$

$$T = \frac{mg}{2 \cos \theta}$$

மீட்டி கரட்டை தூங்குகளின்

$$= \frac{mg}{2 \cos \theta} \sin \theta \frac{2ab}{(a-b)} \sin \theta$$

$$\text{மீட்டி கரட்டை தூங்குகளின் } = \frac{mg}{2} \frac{1}{\sqrt{l^2 - (a-b)^2}} \frac{a-b}{l} \frac{2ab}{(a-b)} \sin \theta$$

$$\frac{mg ab}{\sqrt{l^2 - (a-b)^2}} \sin \theta$$

$$\text{மீட்டி கரட்டையின் தூங்குகளின் } = \frac{mg ab}{\sqrt{l^2 - (a-b)^2}} \theta$$

பொருளின் சகல இருக்கை  $d^2\theta / dt^2$  எனவும் பொருளின்  
 4வி அளியை  $I$  எனவும் கொள்ளலாம்.

$$\text{விசை} = I \frac{d^2\theta}{dt^2}$$

$$I \frac{d^2\theta}{dt^2} = - \frac{mgab}{\sqrt{l^2 - (a-b)^2}} \theta$$

$$\frac{d^2\theta}{dt^2} = - \frac{mgab}{I \sqrt{l^2 - (a-b)^2}} \theta$$

$$\frac{mgab}{I \sqrt{l^2 - (a-b)^2}} \theta \text{ மாறாது.}$$

$$\frac{d^2\theta}{dt^2} \propto \theta$$

பொருளின் இருக்கை மாறுபடுகிறது, சகல இருக்கை மாறுபடுகிறது என்பதைக் காட்டுகிறது. சகல இருக்கை மாறுபடுகிறது என்பதைக் காட்டுகிறது.

$$\text{அலைவின் காலம்} T = \frac{2\pi}{\sqrt{\dots}}$$

$$T = 2\pi \frac{I \sqrt{l^2 - (a-b)^2}}{mgab}$$

$$\text{மாறாது} = \frac{mgab}{I \sqrt{l^2 - (a-b)^2}}$$

a, b ஏதாவது சமமாக இருப்பதால் (a-b) பகுதியைக் காட்டுகிறது.

$$T = 2\pi \frac{I l}{mgab} \text{ சமமாக இருக்கையில் } a=b$$

$$T = 2\pi \frac{I l}{mga^2}$$

சகல இருக்கை மாறுபடுகிறது என்பதைக் காட்டுகிறது. சகல இருக்கை மாறுபடுகிறது என்பதைக் காட்டுகிறது.



UNIT - III

உராய்வு [Friction]

▶ ஒரு பொருட்க்குள் ஒன்றையொன்று அடர்த்தி கொண்டவைகளாகவும் போது, அவைகளுக்கிடையே ஒரு விதமான அசைவு ஏற்படுகிறது. இவ்வாறு வரும் ஒரு பொருள் மீறப்படும் போது கனம்வழங்கும் தன்மையான அமைப்புகள் இவ்வாறுள்ள விதமான உராய்வு விதமானவை. உராய்வு நமது அன்றாட வாழ்வில் முக்கியப் பங்கு வகிக்கிறது.

▶ உராய்வு விதமான இயல்புகள் கனம்வழங்கும் போது முடியும்.

நினைவுகள் : கனம்வழங்கும், வரம்பு உராய்வு ;

▶ ஒரு பொருள் மீறப்படும் போது எவ்வாறும் ஒரு நினைவில் இருக்கும் போது இவ்வாறுள்ள உராய்வு விதமானது அப்பொருளை எவ்வாறும் அமைப்புகள் போன்றவை அமைக்கிறது.

▶ ஒரு பொருள் மீறப்படும் போது கனம்வழங்கும் போது ஒரு நினைவில் இருக்கும் போது இவ்வாறுள்ள உராய்வு விதமானது மீறப்படும் போது.

▶ ஒரு பொருளை ஒரு மீறப்படும் போது கனம்வழங்கும் போது இவ்வாறுள்ள உராய்வு விதமானது "கனம்வழங்கும்" உராய்வு விதமானது.

உராய்வு விதமானவை [Laws of friction]

▶ ஒரு பொருட்க்குள் ஒன்றையொன்று அடர்த்தி கொண்டவைகளாகவும் போது இவ்வாறுள்ள உராய்வு விதமானது அப்பொருளை எவ்வாறும் அமைக்கிறது. கனம்வழங்கும் போது இவ்வாறுள்ள உராய்வு விதமானது அப்பொருளை எவ்வாறும் அமைக்கிறது.





$$S^2 = F^2 + R^2$$

$$S = \sqrt{F^2 + R^2}$$

▶ ഉറയ്ക്കൽ തന്മാത്രയുടെ വെക്ടർ മൂല്യം  $F = \mu R$  വെക്ടർ മൂല്യം തന്മാത്രയുടെ വെക്ടർ മൂല്യം  $\lambda = \tan^{-1} \mu$

വെക്ടർ മൂല്യം വെക്ടർ മൂല്യം വെക്ടർ മൂല്യം, വെക്ടർ മൂല്യം  
വെക്ടർ മൂല്യം വെക്ടർ മൂല്യം

a. വെക്ടർ മൂല്യം വെക്ടർ മൂല്യം ;

W തന്മാത്രയുടെ വെക്ടർ മൂല്യം, വെക്ടർ മൂല്യം വെക്ടർ മൂല്യം പരിശോധിക്കുക.

▶ വെക്ടർ മൂല്യം തന്മാത്ര W വെക്ടർ മൂല്യം  $\theta$  വെക്ടർ മൂല്യം വെക്ടർ മൂല്യം.

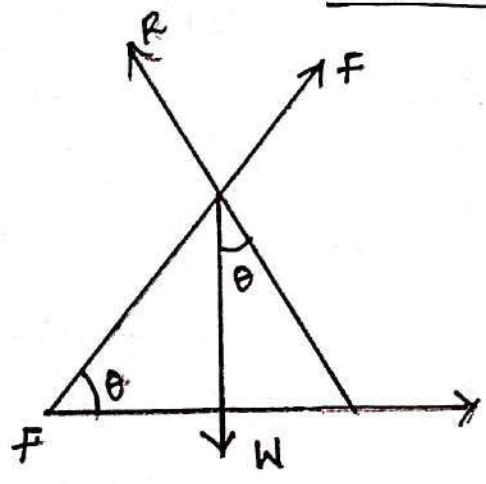
▶ ഉറയ്ക്കൽ തന്മാത്ര വെക്ടർ മൂല്യം വെക്ടർ മൂല്യം വെക്ടർ മൂല്യം.

▶ വെക്ടർ മൂല്യം തന്മാത്ര R വെക്ടർ മൂല്യം വെക്ടർ മൂല്യം വെക്ടർ മൂല്യം.

$$F = W \sin \theta \quad \text{--- (1)}$$

$$R = W \cos \theta \quad \text{--- (2)}$$

$$F/R = \tan \theta \quad \text{--- (3)}$$

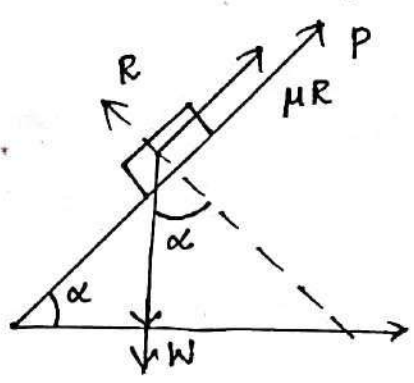




$$F/R = \tan \lambda = \mu$$

നാല്പതാം ജോണഡാസ യുടെ ഔദ്യോഗിക പ്രവേശന  
പ്രശ്നം

- ▶ ഒരു പ്രവേശനം ഒരു ചരിവിലെ ഒരു വസ്തുവിനെ തടയാൻ.
- ▶ ചരിവിലെ വസ്തുവിനെ തടയാൻ ആവശ്യമായ ഒരു ബലം  $\alpha$  കോണിൽ പ്രവേശനം  $W$  കോണിൽ  $R$  എന്ന ബലം.



- ▶ വസ്തു ചരിവിലെ ബലം  $= \mu R$  പ്രവേശനം  $W$  കോണിൽ തടയാൻ ആവശ്യമായ ഒരു ബലം  $P$  കോണിൽ തടയാൻ.

പ്രവേശനം മൂലം ഔദ്യോഗിക ബലം ;

- ▶ പ്രവേശനം  $W$  കോണിൽ  $R$  എന്ന ബലം തടയാൻ.
- ▶  $R$  കോണിൽ  $P$  എന്ന ബലം തടയാൻ.

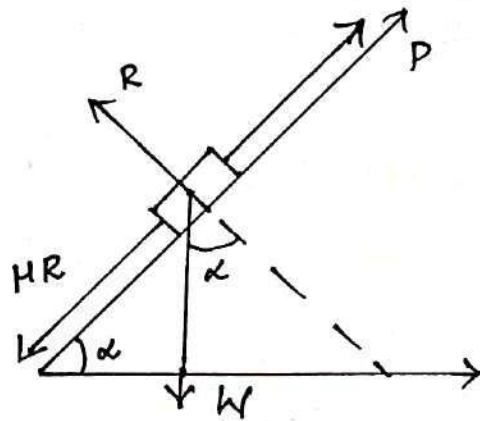
$$P + \mu R = W \sin \alpha \quad \dots (1)$$

$$R = W \cos \alpha \quad \dots (2)$$

$$P = W \sin \alpha - \mu W \cos \alpha \quad \dots (3)$$

$$P = \frac{W \sin(\alpha - \lambda)}{\cos \lambda} \quad \dots (4)$$

$$P_1 = \frac{W \sin(\alpha - \lambda)}{\cos \lambda}$$



▶ വെർത്തിക്കൽ ഭാഗം തന്നെ നമ്മൾ തിരിച്ചറിയാൻ കഴിയുന്നതാണ്.

▶ വെർത്ത് വെർത്ത് തന്നെ തിരിച്ചറിയാൻ കഴിയുന്നതാണ്. പക്ഷെ പക്ഷെ വെർത്ത് തന്നെ P ആണ്.

$$P - HR = W \sin \alpha$$

$$R = W \cos \alpha$$

$$= \frac{W (\sin \alpha \cdot \cos \lambda + \sin \lambda \cos \alpha)}{\cos \lambda}$$

$$P_2 = \frac{W \sin (\alpha + \lambda)}{\cos \lambda}$$

10

$P > P_2$  ആയി വെർത്ത് ഭാഗം തന്നെ നമ്മൾ തിരിച്ചറിയാൻ കഴിയുന്നതാണ്. P-കൂടുതൽ മാറ്റിയാൽ.

$$\frac{W \sin (\alpha - \lambda)}{\cos \lambda} \text{ കൂടുതൽ } \frac{W \sin (\alpha + \lambda)}{\cos \lambda} \text{ കൂടുതൽ.}$$

കൂടുതൽ മാറ്റിയാൽ കൂടുതൽ.



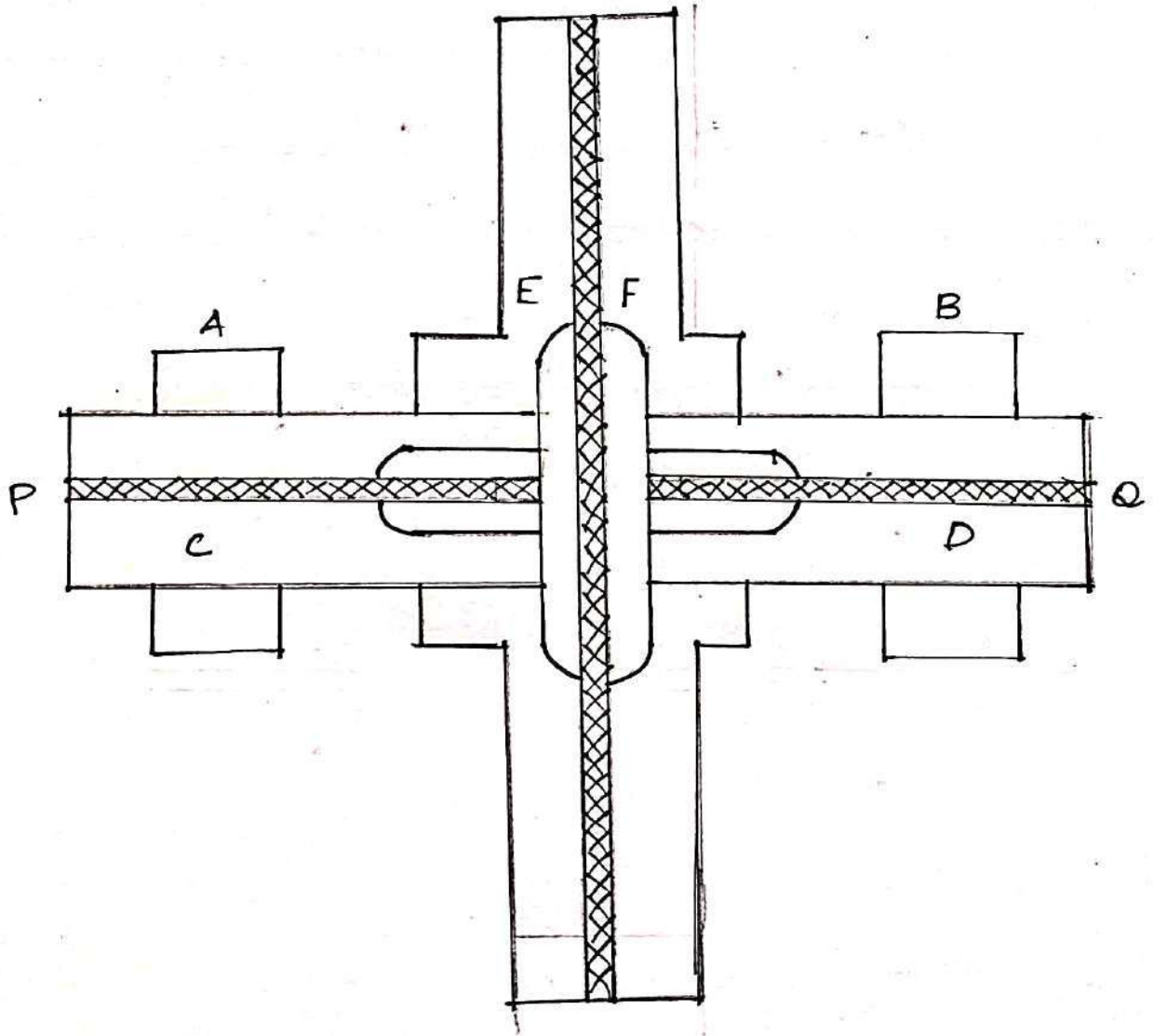


உராய்வு திட்டங்கள்:

▶▶ திட்டங்கள் என்பது யூரே அளவில் தோண்டிவைக்கப்பட்டிருக்கும் திட்டங்களில் யூரே திட்டங்கள் சமூகக் கல்விக்கான மந்திரனாக திட்டமிட்டு மாற்றும் அமைப்பாகும்.

▶▶ திரை வந்ததில் அமைப்பும் யூரே கருவான திட்டங்களை யூரே திட்ட மிக விரைவாகவும், மந்திரனாக திட்ட நிதியாக குறைந்த செலவுகளைக் கொண்டும் திட்டங்களைக் கொண்டும் உயர்வாக கொண்டும் கொண்டும் கொண்டும் அமைப்பும் அமைப்பும் அமைப்பும்.

▶▶ திட்டமிடப்பட்ட திட்டங்களை "உராய்வு திட்டங்கள்" அமைப்பும்.



▼▲ உராய்வு விளக்கீடுகள் செயல்பாட்டினை புரிந்து கொண்டு C மற்றும் D என்ன ஒரு தனித்தனியான கருத்துவாதி. அவைகள் A மற்றும் B என்ற விளக்கீடுகள் மீது பொருத்தப்பட்டுள்ளன Pq என்ற போது அனைத்து பொருத்த சமன்பாடுகள்.

▼▲ E மற்றும் என்ன ஒரு வட்டம் தட்டிகள் C மற்றும் D இன் முனைகளில் ஆணைகொண்டிருக்கின்றன. இவற்றின் மீது கண்காணிப்பு பட்டியலாக.

▼▲ வட்டத்தின் E உடைய தண்டு 'C' மீது விசையாக செயல்படுவதற்கும் வட்டத்தின் F உடைய தண்டு D மீது விசையாக செயல்படுவதற்கும் உள்ளன.

▼▲ ஒரு தண்டுதான் அழுத்தப்பட்டுள்ளது. அவற்றின் கண்காணிப்பு பட்டியலாக வட்டத்தின் ஆணைகள் ஆண்டு தொடங்குகின்றன.

▼▲ வட்டத்தின் E இன் வேகத்தை குறைக்கவும்.

### Books for study and reference

1. Dynamics – M. Narayanamurthi, N. Nagarathnam, The National Publishing Co. 2002
2. Statics, Hydrostatics and Hydrodynamics - M. Narayanamurthi, N. Nagarathnam, The National Publishing Co. 1990
3. Enthiravayil- Sundravelusamy, Priya Publications 2002