

நிகழ்தகவு  
( probability )

நிகழ்தகவு - விளக்கம் :

கிண்டி மனது பெய்யுறாம் ; கிண்டி பேராசிரியர்  
மகிதை துறாமல் போகலாம், வினாயாட்டுப் போட்டியில் நமது  
அணி வெல்லும் வாய்ப்பு சூழம். கிச்சுண்டுகள் எல்லாம்  
நகு சம்பவம் நடைபெறுமா என்ற சந்தேகத்தின் அடிப்படையில்  
எடுத்ததையாகும்.

ஆனால் புள்ளி திட்டத்தில் நாம் கிச்சுதைகவு சூன்ற  
நிகழ்ச்சிகவு எனும் கருத்தின் அடிப்படையில் துல்லியமாக  
என் சார்ந்த கருவிகளாக கருத்துகின்றோம்.

நிகழ்தகவு கருத்தின் பயன்பாடு :

i) மின்னல் சந்தாட்டங்களில் உள்ள சிக்கல்களைத் தீர்க்கவும்  
உகந்ததை அளவிடவும் கிச்சு பயன்பட்டது.

ii) தற்போது புள்ளியியலில் முடிவுகளை சூய்வதற்கு  
கிச்சு பயன்படுகிறது.

iii) நடைபெறுமா என்ற சந்தேகத்திற்குரிய நிகழ்ச்சிகளைப்  
புற்றித் தீர்மானம் விசய நிகழ்தகவு பயன்படும்.

iv) பெருகியில் அளவை மாதிரிகளை அமைக்க உதவு  
- கிறது.

v) நிர்வாகம், சிப்டிடல் ஆகியவற்றில் தீர்வுகள் காண  
கிச்சு பயன்படுகிறது.

vi) அறிவியல் வேளாண்மை போன்ற பலகூறுகளிலும்  
பயன்படுகிறது.



நிகழ்தகவு - இலக்கணம் :

ஒரு நிகழ்ச்சி நடைபெறுவதற்கான வாய்ப்பை எண் வடிவில் கணுவதை நிகழ்தகவு என்கிறோம். நடைபெற எவ்வித வாய்ப்பும் இல்லை எனில் '0' எனவும்; கடையம் நடைபெறும் எனில் '1' எனவும் விகாள்ளலாம்.

1) பெறாண்டை அணுகுகிறோம் :

மிகவும் பழமையான எளியமையான கருத்தாகும். திங்குத்து கருவடங்களில் பலவகைகளான நாயம் சுண்டுதல், நாயக்கடடை உடுடுதல், சீட்டுக்கடலை சீட்டு உடுடுதல் போன்றவற்றில் பயன்படுத்தப்பட்டது.

நிகழ்தகவு,  $P = \frac{\text{சாதகமான நிகழ்ச்சிகளின் எண்ணிக்கை}}{\text{மூலவாய்ப்புடைய மொத்த நிகழ்ச்சிகளின் எண்ணிக்கை}}$

குறிப்பு :

ஒரு நாயத்தை சுண்டினால் .

சுலைவிடும் நிகழ்தகவு  $(P) = 1/2$

முவிடும் நிகழ்தகவு  $(Q) = 1/2$

$P + Q = 1/2 + 1/2 = 1$

$P = 1 - Q$

$Q = 1 - P$

மாதிரி 1 :

ஒரு விட்டையில் கிரண்டு விவாணா புந்துகளும் எட்டு கடுப்பு புந்துகளும் உள்ளன. விவாணாப்புந்து எடுப்பதற்கான நிகழ்தகவு என்ன? கடுப்புபந்து எடுப்பதற்கான நிகழ்தகவு என்ன? விவாணா அல்லது கடுப்பு புந்து எடுப்பதற்கான நிகழ்தகவு என்ன?

தீர்வு :

விவாணாப்புந்து எடுக்கும் நிக.சு =  $\frac{2}{2+8} = \frac{2}{10} = \frac{1}{5}$

கடுப்பு புந்து எடுக்கும் நிக.சு =  $\frac{8}{2+8} = \frac{8}{10} = \frac{4}{5}$



விவரிக்கா அல்லது கடுப்பு பந்து எடுக்கும் நிக்.ச =  $\frac{1}{5} + \frac{4}{5}$

2) சார்பு அலைவண் கொட்பாடு :

ஒரு நாண்டயத்தை 10 தடவை சண்டானல் 6 முறை தடையும் 4 முறை பூவும் விடலாம். சம அளவில் விடாது. ஆனால், சண்டுகலை சமிக அதிக தடவை நிகழ்த்தினால் பூவும் தடையும் சம அளவில் விடுவதற்கான வாய்ப்பு உடுக்கின்றது. எகவே (n) விடாத்த நிகழ்ச்சிகளில் எண்ணிக்கை கடும்போது விடுவதற்கான வாய்ப்பு 0.5 ஐ விடுகுகும்.

$$P(A) = L + \frac{q}{n}$$

$$n \rightarrow \infty$$

$$P(A) = \frac{q}{n}$$

அதாவது ஒரு நிகழ்ச்சியில் நிகழ்தகவு மிகவும் அதிக அளவிலான சூதகைகளில் நிகழும் அலைவு எண்களில் மிகிதமாகும்.

3) குறிநட்பு கண்டனாடபம் :

திரு ஒரு நிகழ்ச்சி நடவடிபுவதற்கான வாய்ப்பை நாம் கடுதுவதாக விவரியும் முறையாகும். திரு குறி நபரது நம்பிக்கையை சார்த்துள்ளாது.

4) கொள்காசாரி அணுகு முறை :

திருவை 1933-ல் கொலமோராவ் (Kolmogorov) அறிமுகம் செய்தார். நிகழ்தகவுகளை சீரிடாணிக்கும் முன்று கொள்கைகளை வலியுறுத்தினார்.

i) ஒரு நிகழ்ச்சி நடவடிபுவும் நிகழ்தகவு 0 லிருந் 1 வரை கடுக்கும்.

ii) விடாத்த உலுபரப்பில் நிகழ்தகவு 1 அதாவது  $P(S) = 1$

iii) Aயும் Bயும் புகன்ற புகன்று புறக்கணக்கும் நிகழ்ச்சிகள் எனில் A அல்லது B நிகழும் நிகழ்தகவு.

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) \text{ ஆகும்.}$$



நிகழ்ச்சியை - விளக்கச் சொற்கள் :

(Terms in probability)

i) நிகழ்ச்சி : சூழ்நிலையின் முடிவு நிகழ்ச்சியாகும். ஒரு நூலையடுத்த சண்டிதல் சூழ்நிலை. அதில் குறை(அ) 40 விழுதல் நிகழ்ச்சி ஆகும்.

ii) எளிய நிகழ்ச்சிகள் :

ஒரு நிகழ்ச்சி நடைபெறுவதையோ நடைபெறாததையோ காண்பது எளிய நிகழ்ச்சியாகும்.

iii) கட்டு நிகழ்ச்சிகள் :

கிரண்டு அல்லது அதற்கு மேலான நிகழ்ச்சிகள் ஒரு சமயத்தில் நடைபெறுவது கட்டு நிகழ்ச்சி.

iv) முழுமையான நிகழ்ச்சிகள் :

ஒரு சூழ்நிலையில் கிடைக்கின்ற எல்லா முடிவுகளும் முழுமையான நிகழ்ச்சிகளாகும். (எ.கா) ஒரு குாய்க்கட்டைய உருட்டி கிடைக்கின்ற முடிவுகள் 1, 2, 3, 4, 5, 6 ஆகும்.

v) கிணை நிகழ்ச்சிகள் :

A, B ஆகிய நிகழ்ச்சி ஒன்றையொன்றை புறக்கணிப்பதாகவும், அதே சமயம் கிணையான நிகழ்ச்சிகளாகும். (எ.கா) ஒரு குாய்க்கட்டை உருட்டப்படால் நின்றதப்பதல் எண்கள் (1, 3, 5) கிடைத்தபதல் எண்கள் (2, 4, 6) கிடைப்பதல் ஆகும்.

vi) புறக்கணிக்கும் நிகழ்ச்சிகள் :

ஒரு சூழ்நிலையில் இரு நிகழ்ச்சிகள் ஒரு சேர நடக்காவிடில் அவை ஒன்றை ஒன்று புறக்கணிக்கும் நிகழ்ச்சி ஆகும். குாய்க்கட்டைய உருட்டினால் 6 எண்களில் ஒருதலும் ஒன்று தரக் விடும்.

vii) குனிந்த நிகழ்ச்சி :

ஒருதலும் ஒரு நிகழ்ச்சி நடைபெறுவது மற்ற நிகழ்ச்சியை பாதிக்காது. அதே சமயம் மற்றது நிகழ்வதால் தந்த நிகழ்ச்சியும் பாதிக்காது. அவ்வாறானால் அவை குனிந்த நிகழ்ச்சியாகும்.



VIII) சார்பற்ற நிகழ்ச்சிகள் :

இரு நிகழ்ச்சிகளில் ஒன்று யன்றதால் பாதித்தாலே, மற்றது யன்றதால் பாதிக்கப்படலான சிவை இருண்டும் சார்பற்ற நிகழ்ச்சி - கமாகும்.

(x) சமவாய்ப்பு நிகழ்ச்சி :

ஒரு சூதாட்டத்தில் நிகழக்கூடிய எல்லா நிகழ்ச்சிகளும் சமவாய்ப்பற்ற நிகழ்ச்சிகளாகும்.

நிகழ்ச்சியை நேற்றங்கள் :

i) கூட்டல் நேற்றம் :

A, B என்ற நிகழ்ச்சிகள் மூன்றை மூன்று புறக்கணிக்கும் நிகழ்ச்சிகள் எனில், A மற்றும் B நிகழ்வதற்கான நிகழ்ச்சியை சுவற்றின் குணித்குணி நிகழ்ச்சிகளின் கூட்டல் சூற்றம்.

$$P(A \text{ மற்றும் } B) = P(A) + P(B)$$

(எ.கா)

ஒரு கீட்டில் கீட்டுக்கட்டற்ற திசுக்கு ஒரு ராஜா (அ) ஒரு ராணி கீட்டு எடுக்கும் நிகழ்ச்சியைக் காண்க :

தீர்வு :

ராஜா கீட்டு எடுப்பதன் நிகழ்ச்சியை =  $A/52$

ராணி கீட்டு எடுப்பதன் நிகழ்ச்சியை =  $A/52$

ராஜா (அ) ராணி கீட்டு எடுப்பதன் நிகழ்ச்சியை =  $A/52 + A/52$

$$= 8/52 = 2/13$$

குறிப்பு :

A, B என்ற இரு நிகழ்ச்சிகளும், மூன்றை மூன்று புறக்கணிக்கும் நிகழ்ச்சிகளாகும்

$$P(A \text{ (அ) } B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$



## வெள்ளத்தின் பரவலின் பண்புகள்

### ( Properties of Normal Distribution )

- 1) வெள்ளத்தின் பரவல் மணி வடிவமானது.
- 2) திசு மூன்று கோட்டில் பரவலாகும்.
- 3) வெள்ளத்தின் பரவலின் கட்டுச் சூழல், திசுநிலை, மூன்று சூழலான மூன்று மதிப்புகள் சிதையும்.
- 4) திசு மூன்று சமச்சீரான பரவலாகும். கட்டுச்சூழலில் மூன்று திசு பரவலை திசு பரவலாகும் பகுக்கின்ற போது திசு பரவலும் மூன்று பரவலாகும்.
- 5) வெள்ளத்தின் பரவல் கட்டுச்சூழலில் மதிப்புகள் மூன்று மிக உயர்ந்து காணப்படும்.
- 6) திசு மூன்று மூன்று கோட்டில் பரவலாகும்.
- 7) திசு பரவலின் சிதையாகும் மூன்று  $\bar{x} \pm \sigma$  சூழல் மூன்று சிதையும்.
- 8) திசு மூன்று சிதையாகும் பரவல்.
- 9) மூன்று (ம) மூன்று கோட்டில் வெள்ளத்தின் பரவலில் மூன்று சூழலாகும்.
- 10) வெள்ளத்தின் பரவலின் பரப்பு சூழலாகும் சிதையும்.
  - அ)  $\bar{x} \pm \sigma 68.27$  சூழலாகும் பரவலாகும் மூன்று கோட்டில்
  - ஆ)  $\bar{x} \pm 2\sigma 95.45$  சூழலாகும் பரவலாகும் மூன்று கோட்டில்
  - இ)  $\bar{x} \pm 3\sigma 99.73$  சூழலாகும் பரவலாகும் மூன்று கோட்டில்
  - ஈ)  $\bar{x} \pm 1.96\sigma 95$  சூழலாகும் பரவலாகும் மூன்று கோட்டில்
  - உ)  $\bar{x} \pm 2.58\sigma 99$  சூழலாகும் பரவலாகும் மூன்று கோட்டில்



புள்ளியியல் பரவல்கள் (statistical distributions)

புள்ளியியல் பரவல்களை திரண்டு வகைகளாகப் பிரிக்கலாம். சேகரிக்கப்பட்ட விவரங்களைப் பொறுத்தும், கோட்பாட்டின் அடிப்படையிலும் பரவல்களை உட்பாடுகளாக உருவாக்கலாம். நிகழ்தகவுக் கொள்கையின் அடிப்படையிலும் பரவல்களை உருவாக்கலாம். அதனை நிகழ்தகவு பரவல் (அ) கோட்பாட்டு அடிப்படையிலும் பரவல் எனலாம்.

1) நிகழ்தகவு பரவல் :

திரு மூல நிகழ்தகவு நிகழ்தகவு பரவலாகும். திருமலை ஜெகத் பிள்ளையார் (1654 - 1705) என்னும் சுவிகள் கணித அறிஞர் உருவாக்கினார். சூதலால் பிள்ளையார் பரவல் எனும் உருவம்.

நிகழ்தகவு பரவலைப் பொருத்தது :

சேகரிக்கப்பெற்ற விவரங்களுக்கு எவ்வாறு நிகழ்தகவு பரவலைப் பொருத்த முடியும் என்பதை காணலாம்.

- 1) மூல நிகழ்தகவுகளின் பெறல் (P), குறியீடு (Q) - சூதலால் கணக்கான நிகழ்தகவுகளை கணக்கிட வேண்டும்.
- 2)  $(Q + P)^n$  ஐ விரிவாக்கம் செய்ய வேண்டும்.
- 3)  $(Q + P)^n$  கிடைக்கும் மூன்று உறுப்புகளையும் பெறும் அகலவெண்ணால் (n) பெருக்கினால் மூன்று பெறும் பிள்ளையார் எதிர்பார்க்கின்ற அதைவிட கிடைக்கும்.

2) கிடைக்கலாம் பரவல் :

திரு மூல நிகழ்தகவு பரவல் சூதலாம். திரு நிகழ்தகவு பரவலின் அடிப்படையிலும் அதை நிகழ்தகவு மூன்று நிகழ்தகவு பரவலின் P யும் Q யும் சூதலால் கிடைக்கலாம், கிடைக்கலாம், சூதலால் என்னிதனை n மீதும் அதை மூன்று கிடைக்கின்ற போது நிகழ்தகவு பரவல் மூன்று கிடைக்கலாம் பரவலாக மாறும்.



இயல்நிலைப் பரவலின் இயல்புகள் :

இது ஒரு கோட்படுத்தல் பரவலாகும்.  
 இயல்நிலை பரவல் மணி நேரமானது.  
 இது ஒரு சமச்சீரான பரவல்.

சுருமான இயல்நிலை பரவல்:

X என்ற இயல்நிலை மாறியின் நிகழ்தகவு  $= \frac{1}{\sigma} \left( \frac{x - \bar{x}}{\sigma} \right)$

அடங்கிச் சார்புகள்  $p(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma}}$  ஆகும்.

இந்த இயல்நிலைப் பரவலின் கூடுதல் சராசரி  $\bar{x}$ ,

சுட்ட விலக்கம்  $\sigma$  ஆகும்.  
 எனது குறிப்பிடலாம்.

கிடைக்கக்கூடிய  $x$  ல்  $(x + \sigma)$

உண்மையிலிருந்து கிடைப்பாதி	கூடுதல் சராசரி	அடங்கிவண்ண	$\frac{x - \bar{x}}{\sigma}$	பரப்பு 0-2	நுள்விவாடு பிரிவிலும் பரப்பு	எதிர் அடங்கிவண்ண
49.5-52.5	49.5	5	-2.63	0.4957	0.0483	4.825
52.5-55.5	52.5	20	-1.62	0.4474	0.2183	21.8 = 22
55.5-58.5	55.5	45	-0.61	0.2291	0.3845	38.8 = 39
58.5-61.5	58.5	20	0.40	0.1554	0.2647	26.59 = 27
61.5-64.5	61.5	10	1.41	0.4201	0.0721	7.5 = 7
	64.5		2.42	0.2022		

2 மதிப்பிற்கும் பரப்பானவை சமநிலைக்கு நடுக்க நுள்விவாடு  
 பிரிவுக்குள்ளும் பரப்பு கிடைக்கும். ஆனால் 2 அடையாளம்  
 மாறுகின்ற போது மட்டும் கூட வேண்டும்.

-0.61 க்கும் 0.40 க்கும் கிடைக்கின்ற பரப்பு மட்டும்

கூடப்படுகின்றதைக் கவனிக்கவும் நுள்விவாடு பிரிவுகளுக்குள்ளும்  
 பரப்பை நிகழ்த்துகின்ற அடங்கிவண்ணால் நிகழ்கின்ற எதிர்மாற்க்கின்ற  
 அடங்கிவண்ணம் கிடைக்கும்.



Testing of hypothesis

எடுக்கோள் சோதனை :

ஒரு முழுமையான தொகுதிகளின் பண்பளவைப் பற்றி கூறிக்  
பண்பளவைகளாகக் கொண்டு முதலெலுக்கும் சோதனை எடுக்கோள்  
சோதனை ஆகும்.

எடுக்கோள்கள் :

முழுமை தொகுதியின் பண்பளவைகள் பற்றி அனுமானிக்கப்  
படும் மூன்று எடுக்கோள் எனப்படும்.

i) முழுமை தொகுதியின் பண்பளவைகள் : பற்றி ( உடைய )

விவம்பேறு பூர்ணியியல் பண்பு அளவைகளையான சராசரி,  
திட்டவிலக்கம், திட்டநிலை, மற்றும் பரவல்படி, மூலக்கூறு விசு  
ஆகியவை ஒரு முழுமை தொகுதியை சூழிப்பிடுவதாக திரும்பிக்  
அவை முழுமை தொகுதியின் பண்பளவைகள் எனப்படும்.

ii) உடைய பண்பளவைகள் : ( Sample )

கூறிக் உடையுகளால் பயன்படுத்திக் தணக்கிப்படும்  
சராசரி, திட்டவிலக்கம், பரவல்படி, மூலக்கூறு விசு போன்றவை  
கூறிக் பண்பளவைகள் எனப்படும்.

எடுக்கோளின் வகைகள் :

எடுக்கோள் 2 வகையாகும் :

i) புச்சூழிய எடுக்கோள்கள் ( சூழ்னைய எடுக்கோள்கள் )

ii) எதிர் எடுக்கோள்கள் ( எதிர்மறை எடுக்கோள்கள் )

i) புச்சூழிய எடுக்கோள் :

முழுமை தொகுதியின் பண்பளவைகளாகும் கூறிக்  
பண்பளவைகள்க்கும் எவ்வித வேறுபாடும் தில்லை அல்லது  
விவாதிக்கப்படக் கூறு முழுமை தொகுதியிலிருந்து எடுக்கப்படும்  
என்பதை மூலம் எடுக்கோள்கள் புச்சூழிய எடுக்கோள் எனப்படும்  
தினகை H<sub>0</sub> எனும் கூறும்.



(உ)  $\mu \neq \bar{x}$  ;  $H_0 = \mu > 0$   $\mu = \bar{x}$   $\mu = \leq 0$

$H_0 : \mu_1 = \mu_2$

i)  $P(\mu - \sigma < x < \mu + \sigma) = 68.26$

ii)  $P(\mu - 2\sigma < x < \mu + 2\sigma) = 95.44$

iii)  $P(\mu - 3\sigma < x < \mu + 3\sigma) = 99.73$

ii) எதிர் எதிர்வினைகள் :

முக்கிய எதிர்வினைகளை எதிர் மனமடையாது உற்று எதிர்வினை எதிர்ப்பதும். திருத்த  $H_1$  எதிர்ப்பு உருவம்.

(உ)  $H_1 : (\mu_1 \neq \mu_2, \mu \neq \bar{x})$  (or)  $\mu \neq 0$

i)  $P(\mu - \sigma < x < \mu + \sigma) = 68.26$

ii)  $P(\mu - 2\sigma < x < \mu + 2\sigma) = 95.44$

iii)  $P(\mu - 3\sigma < x < \mu + 3\sigma) = 99.73$

=> திருந்து வகைப் பிழைகள்: (Types of Errors)

எதிர்வினை சூத்திரத்தில் எதிர்வினையும் விபரமாக தவறான முடிவுகள் எதிர்ப்பதும். எதிர்வினை சூத்திரத்தில் திருந்து வகையான பிழைகள் ஏற்படுகின்றன. அதை,

i) முதல் வகை பிழைகள்

ii) திருந்து வகை பிழைகள்

$P(\mu - \sigma < x < \mu + \sigma) = 68.26$

$P(\mu - 2\sigma < x < \mu + 2\sigma) = 95.44$

$P(\mu - 3\sigma < x < \mu + 3\sigma) = 99.73$

i) முதல் வகை பிழைகள் :

$H_0$  உண்மையான உற்று திருந்தும் போது அதை திராசரித்த  $P$  முதல் வகை பிழைகள் விசயவதற்கான திருந்தும்  $\alpha$  எதிர்ப்பதும்.



ii) கிரன்டம் வகை பிழைகள் :

$H_0$  வெவ்வேறு சூழ்நிலை திண்கும் போது அதே சூழ்நிலை கொண்ட கிரன்டம் வகை பிழை ஏற்படும். கிரன்டம் வகை பிழை செய்வதற்கான சிகழ்ச்சியை  $P$  எனப்படும்.

திட்ட பிழை : (Standard Error)

கூறு பரவலின் திட்ட நிலக்கம் திட்ட பிழை எனப்படும்.

திட்ட பிழையின் பயன்கள் :

⇒ எதிர்மறை சமூகங்களின் முடிவுகளை எதிர்த்து திட்ட பிழை திண்டியவையாகத்தான் உள்ளது.

⇒ முடிவை தொகுதியின் பண்புகளின் எந்தவொரு தகவல்களையும் உதவுகிறது.

⇒ மூல மனின் மூலபகுதித் தன்மையை அறிய உதவுகிறது.